

SIA „Olybet Latvia”

Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles „Top Trumps Football Legends” noteikumi

Playtech spēles programma

Spēles veids: tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Cilindru un līniju skaits: 5 cilindri un 15 spēles līnijas.

Spēles laimesta procents: 95.96 %.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no: sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus, bankas kartes.

Viena kredītpunkta vērtība: 0.01 EUR, 0.02 EUR, 0.05 EUR, 0.10 EUR, 0.20 EUR.

Minimālā likme vienai spēles līnijai: 1 kredītpunkts (0.01 EUR).

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 1 kredītpunkts (0.01 EUR).

Maksimālā likme vienai spēles līnijai: 10 kredītpunkti.

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 150 kredītpunkti.

Maksimālais laimests pamatspēlē: 10 000 kredītpunkti.

Maksimālais laimests papildspēlēs: nav konkrēti nosakāms.

Spēles apraksts

Kopējā likmju summa visai spēlei redzama „TOTAL BET” sadaļā.

Izvēlēto aktīvo līniju summa ir redzama sadaļā „LINES”, likme uz aktīvo līniju sadaļā „LINE BET”.

Esošo kredītpunktu daudzums ir redzams sadaļā „CASHIER”.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo pēdējo likmju summu, visai spēlei tiek piedāvāta iespēja izvēlēties tikai tik daudz līnijas, uz cik iespējams uzlikt maksimālo likmi.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 4 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Laimestu kombinācijas un tiem atbilstošo laimesta koeficientu tabula ir redzama nospiežot uz ekrāna sadaļu „INFO”.

Visas laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi.

Ja cilindriem apstājoties ir izkritusi laimējošo simbolu kombinācija, attiecīgās līnijas likmi reizina ar laimestu koeficientu.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimēto summu var redzēt „WIN” sadaļā.

Spēlei beidzoties vai vienai tās kārtai, tajā gūtais laimests automātiski summējas ar spēlētāja rīcībā esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu ar peles kursoru, visi laimesti ieskaitās spēlētāja konta sadaļā „CASHIER”. Lai saņemtu šos laimestus savā personīgajā finanšu iestādes kontā, spēlētājam ir jāizvēlas naudas transakcijas veids:

pārskaitīt uz bankas kontu;
bankas karti.

Spēles norise

Lai mainītu viena kredītpunkta vērtību jānospiež uz spēles ekrāna poga “**CLICK TO CHANGE**”. Likmi izvēlas ar pogu „**BET PER LINE**”. Aktīvo līniju daudzumu var izvēlēties spiežot uz pogas „**LINES**”, vai klikšķinot uz cipariem cilindru abās pusēs. Izvēloties lielāku līniju skaitu, tiek aktivizētas līnijas, kas atrodas pirms tām. Piemēram, ja spēlētājs izvēlas spēlēt uz 6 līnijām, tad automātiski tiek aktivizētas arī iepriekšējās 5. Nospiežot “**BET MAX**” pogu, tiek aktivizētas visas līnijas, izvēlēta maksimālā likme un tiek veikts grieziens.

Kopējā gājiena likme ir vienāda ar likmi uz līniju reiz izvēlēto līniju skaitu.

Tāpat griezieni var tikt veikti automātiski. Lai to izdarītu, jānospiež “**AUTO START**” poga. Spiežot uz + vai – simboliem tiek palielināts vai samazināts automātiski veicamo griezienu skaits. Lai apturētu bezmaksas griezienus pirms noteiktā skaita, jānospiež poga “**STOP**”.

Ja uz vienas aktīvās līnijas izkrīt vairākas laimestu kombinācijas, tad tiek izmaksāts viens, lielākais laimests. Ja vienā griezienā laimesti izkrīt uz vairākām līnijām, tad šie laimesti tiek summēti un pieskaitīti spēlētāja kontam.

Laimesti aktivizē minēšanas (“**GAMBLE**”) funkciju pēc uzklikšķināšanas uz tās. Vairāk informācijas par minēšanu ir pieejama zemāk.

Informācijas lapa:

Nospiežot pogu “**INFO**”, tiek atvērta sadaļa, kurā ir aprakstīta svarīgākā informācija par spēli. Nospiežot bultu simbolus labajā apakšējā stūrī, tiek dota navigācijas iespēja starp dažādām spēles sastāvdaļām.

Laimestu izmaksu tabulā ir redzamas laimesta kombinācijas. Kad tā tiek atvērta pēc laimesta kombinācijas iegūšanas, laimesta kombinācija tiek izcelta un tā mirgo.

“**GAMBLE**” sadaļā tiek paskaidrots, kā aktivizēt minēšanas funkciju un tās noteikumi.

Nospiežot “**Show Paylines**” tiek atvērta sadaļa, kurā parādītas iespējamās līniju kombinācijas. Lai atgrieztos pie spēles, jānospiež poga “**Hide Paylines**”.

Nospiežot pogu “**BACK**”, spēlētājs iziet no sadaļas “**INFO**” un tiek atgriezts spēlē.

Par izmaksām:

Ja simbols veido laimesta kombinācijas uz vairāk nekā viena cilindra, laimesti tiek saskaitīti un pievienoti kopējam kredītpunktu skaitam.

Laimesta kombinācijām ir jāsākas ar kreiso malējo cilindru un simboliem jāatrodas uz secīgiem cilindriem.

Ja divas laimesta kombinācijas vienlaicīgi parādās uz vienas aktīvās līnijas, tad par vērtīgāko no tām tiek saņemts laimests. Ja vienlaicīgi uz vairākām aktīvajām līnijām izkrīt laimesta kombinācijas, tad tās tiek summētas un pievienotas spēlētāja bilancei.

Spēles papildiezīmes

“WILD” simbols

Spēlē “**WILD**” jeb aizvietojošais simbols ir simbols uz kura ir attēlots brazīliešu futbolists Pele. Tas aizvieto jebkuru citu simbolu izņemot “**SCATTER**” un „**Bonus**” simbolu, lai izveidotu iespējami vērtīgākās laimesta kombinācijas.

Divi vai vairāk “**WILD**” simboli pēc kārtas sākot ar pirmo cilindru veido laimesta kombinācijas. Laimests par šīm kombinācijām tiek izmaksāts tādā gadījumā, ja tas ir lielāks par laimesta kombinācijām, kas tiek veidotas šiem simboliem kopā ar parastajiem simboliem.

“SCATTER” simbols

Kā “**SCATTER**” simbols darbojas simbols uz kura ir rakstīts „**Top Trumps**”. Lai par šiem simboliem iegūtu laimestus, tiem nav jāizkrīt noteiktā secībā. Ja uz ekrāna vienlaicīgi parādās 2 vai vairāk šādi simboli, par tiem tiek saņemts laimests, kas tiek pievienots kopējam kredītpunktu daudzumam. Par šiem simboliem laimests tiek izmaksāts pareizinot noteiktu kredītpunktu skaitu ar kopējo likmi.

“Bonus” simbols

Simbols uz kura rakstīts “**Wall of Fame Bonus**”, un kuram izkrītot jebkurā pozīcijā uz 1. un 5. Cilindra, tiek aktivizēta “**Wall of Fame Bonus**” papildspēle.

“ Wall of Fame Bonus” papildspēle

Papildspēle tiek aktivizēta, kad uz 1. un 5. cilindra jebkurā pozīcijā izkrīt “**Bonus**” simboli. Lai to aktivizētu ir jānospiež “**Click to Start**”.

Uz ekrāna parādās 16 slavenu futbola leģendu fotogrāfijas no kurām ir jāizvēlas trīs, lai iegūtu laimestus. Redzamās fotogrāfijas var samainīt nospiežot “**Shuffle**” pogu neierobežotu reižu skaitu, ja vēl nav izdarīta neviena maiņa. Par izvēlēto slavenības fotogrāfiju tiek piešķirts laimests, kas tiek pareizināts ar kopējo likmi, kāda bija kad tika aktivizēta papildspēle. Ir iespējams arī iegūt papildus izvēles iespēju, ja zem izvēlētas slavenības atrodas “**Extra Pick**” simbols. Maksimālais laimests papildspēlē ir 24 reizes lielāks par kopējo likmi ar kuru papildspēle tika aktivizēta. Papildspēles beigās tiek parādīts kopējais laimests. Lai atgrieztos papildspēlē ir jānospiež “**Continue**”. Papildspēle nevar tikt aktivizēta bezmaksas griezienu laikā.

Bezmaksas griezienu papildspēle

Trīs vai vairāk “**SCATTER**” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienu papildspēli, kurā var būt arī „**EXTRA WILD**” simboli, kas reizina laimestu kombinācijas ar 4, ja tās veido kopā ar pārējiem simboliem. „**EXTRA WILD**” simbols neaizvieto „**SCATTER**” simbolus. Lai sāktu papildspēli ir jānospiež poga “**CLICK TO START**”. Pirms griezienu sākšanās spēlētājs izvēlas kurš simbols būs kā „**EXTRA WILD**” simbols un ir jānospiež „**CONTINUE**”. Uz spēles ekrāna, kas parādīsies, atvērsies trīs simboli, no kuriem viens ir jāizvēlas. Pēc tam, kad tiks veikta izvēle uz ekrāna, parādīsies īpaši cilindri. Izvēlētais simbols uz šiem cilindriem parādīsies iepriekš nezināmu reižu skaitu. Izkritušo simbolu daudzums nosaka iegūto bezmaksas griezienu skaitu.

Papildspēles laikā griezieni notiek ar tādu pat likmi un aktīvo līniju skaitu, kāds tas bija papildspēles aktivizēšanas laikā. Pēc katra laimesta informācija par to parādās “**WIN**” sadaļā. Papildspēles laikā iegūtais laimests tiek parādīts sadaļā “**FREE GAMES WIN**”.

Pēc papildspēles beigām, tās laikā iegūtie laimesti tiek summēti. Sadaļā “**GAME WIN**” parādās laimesti, kas ir iegūti no griezienu, kas aktivizēja papildspēli. “**FEATURE WIN**” parāda laimestus, kas iegūti bezmaksas griezienu papildspēles laikā. “**TOTAL WIN**” parāda papildspēlē iegūto kopējo laimestu.

Nospiežot pogu „**CONTINUE**” spēlētājs tiks atgriezts pamatspēlē.

Ja uz ekrāna papildspēles laikā parādās trīs vai vairāk “**SCATTER**” simboli, tad atkārtoti tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni ar tādu pat laimestu reizinātāju un „**EXTRA WILD**” simbolu.

Papildspēlē iegūtie laimesti tiek pievienoti laimestiem par aktīvajām līnijām un „**SCATTER**” simboliem un pievienoti kopējam kredītpunktu daudzumam.

Ja bezmaksas griezienu papildspēle tiek aktivizēta automātisko griezienu laikā, lai to uzsāktu, jānospiež poga “**Click to Start**” jāizvēlas slavenība un jānospiež „**CONTINUE**”. Kad visas bezmaksas spēles tiek izspēlētas un spēlētājs nospiež „**CONTINUE**”, tiek atsākti automātiskie griezieni.

Minēšana

Pēc jebkura laimesta iegūšanas tiek aktivizēta minēšanas poga – „**GAMBLE**”. Nospiežot uz to, spēlētājam ir iespēja likt iegūto laimestu uz minēšanu un palielināt to.

Iegūtie laimesti pirms minēšanas tiek parādīti sadaļā „**BANK**”. Ir iespēja likt uz minēšanu visu laimestu, nospiežot pogu „**DOUBLE**”. Sadaļā „**DOUBLE TO**” redzams laimesta lielums, kas tiks iegūts, ja spēlētājs vinnēs minēšanā. Tāpat spēlētājam ir iespēja likt uz minēšanu pusi no pēdējā iegūtā laimesta, lai to izdarītu, jānospiež poga „**DOUBLE HALF**” un otra puse no iepriekš iegūtā laimesta tiek ieskaitīta pie kopējās bilances. Sadaļā „**DOUBLE HALF TO**” tiek parādīts laimesta lielums, ja spēlētājs vinnēs minēšanā. „**BET**” parāda likmi konkrētas minēšanas laikā.

Ja spēlētājs nevēlas minēt viņam, jānospiež poga „**COLLECT**” un iepriekš iegūtais laimests tiek ieskaitīts spēlētāja kopējā bilancē un viņš atgriežas pamatspēlē. Ja tiek izvēlēta minēšana, parādās ekrāns ar piecām aizvērtām kārtīm un atveras kārts kreisajā pusē. Ir jāizvēlas viena no palikušajām aizklātajām kārtīm.

Ar katru iegūto laimestu, spēlētājam ir iespēja to atkal dubultot līdz laimētā summa ir vienāda vai lielāka par minēšanas summas limitu. Limits ir parādīts „**INFO**” sadaļā, kas veltīta minēšanai.

Lai iegūtos laimestus pieskaitītu kopējai spēlētāja bilancei, jānospiež poga „**COLLECT**”, pēc kā spēlētājs tiks atgriezts pamatspēlē.

Jāatceras: Minēšana nav iespējama automātisko gājienu un bezmaksas griezienu papildspēles laikā.

Pogas:

Info	Atver informācijas sadaļu, kurā aprakstīta spēle un tās dažādas sastāvdaļas.
Auto Start / Stop	Automātiski veic noteiktu griezienu skaitu pēc kārtas./ Beidz automātiskos griezienus.
+ un – pogas	Palielina vai samazina automātisko griezienu skaitu.
Lines	Aktivizē vēl vienu līniju vai uzsāk to aktivizēšanu no sākuma.
Bet Per Line	Palielina likmi par vienu kredītpunktu.
Bet Max	Aktivizē visas līnijas ar maksimālo likmi un veic spēles griezienu.
Spin	Sāk griezienus.
Gamble	Aktivizē minēšanas funkciju, kas sniedz iespēju palielināt griezienu laikā iegūto laimestu.

Spēles ekrāna apakšējā daļā ir redzama kazino konta rīkjosla. Tajā ir norādīta sekojoša informācija:

Current balance

Spēlētāja konta stāvoklis. Tajā ir parādīti līdzekļi, kas ir pieejami spēlēšanai kazino.

Cashier

Nospiežot šo pogu, atveras spēlētāja konta kases sadaļa, caur kuru iespējams veikt depozītus vai pārskaitīt naudu uz savu personīgo kontu bankā, kredītkarti u.tt. Tāpat šajā sadaļā ir iespējams apskatīt pēdējo transakciju vēsturi.

Play for Real Money

Šī poga parādās tikai tad, ja spēle notiek virtuālās naudas kontā vai bezsaistes režīmā. Nospiežot šo pogu, spēlētājs nonāks reālās naudas konta sākumlapā. Ja reālās naudas konts jau būs reģistrēts, tad atvērsies reģistrācijas lapa.

Menu (uzgriežņa atslēgas simbols)

Šajā sadaļā ir sakopotas pašas pieprasītākās funkcijas.

Izvēloties “**History**” (funkcija nav pieejama bezsaistes režīmā) atvērsies spēles vēstures logs, kurā būs redzama pēdējo griezienu vēsture.

“**Options**” dod iespēju mainīt dažādus spēles uzstādījumus. Šeit var iepazīties ar šīm iespējām.

Poga “**Help**” atver palīdzības sadaļu, kas ir atvērta dotajā brīdī.

“**Online Support**” sniedz iespēju sazināties ar klientu atbalsta dienestu, ja tas ir pieejams tiešsaistē.

Nospiežot pogu “**CLOSE**”, tiek aizvērta attiecīgā spēle un atveras kazino konta sākumlapa.

Ir iespēja spēles pogu nospiešanas uz ekrāna vietā, veikt dažas funkcijas ar datora klaviatūras palīdzību.

Lai veiktu šādas darbību, jānospiež attiecīgais taustiņš:

TAB Izceļ nākamo pogu spēles ekrānā.

ENTER Izvēlēties pogu, kas ir izcelta (tas pats, kas uzklikšķināt uz tās)

SPACEBAR Veic spēles griezienu ar izvēlēto likmi.

ESC

Iziet no spēles (funkcija pieejama tikai tai spēles versijai, kas ir lejupielādēta).

Interneta savienojuma traucējumu gadījumā

Ja spēles uz reālu naudu griezienu laikā pārtrūkst interneta savienojums, pēc tā atjaunošanas, jāatver kazino konts un jānospiež poga **“History”**. Tiks parādīts pēdējā griezienu rezultāts.

Ja interneta savienojums pārtrūkst bezmaksas griezienu laikā, spēlētājs tiks automātiski novirzīts atpakaļ pie šīs spēles pēc tam, kad tiks atjaunots savienojums un būs iespēja turpināt spēli.

Ja interneta savienojums pārtrūkst papildspēles laikā vai griezienā, kad tā tiek aktivizēta, tad pēc savienojuma atjaunošanas spēlētājs tiek atgriezts tajā pašā spēles daļā, kad pārtrūka savienojums.

Ja interneta savienojums pārtrūkst automātisko griezienu laikā, iesāktais grieziens tiks pabeigts un pārējie griezieni pēc savienojuma atjaunošanas netiks veikti. Lai redzētu iepriekšējo griezienu rezultātu ir jāapskatās sadaļā **“History”**.

Ja interneta savienojums pārtrūkst minēšanas laikā, pēc tam, kad tiek atvērta pirmā kārts un pēc tam, kad veikta izvēle **“DOUBLE”** vai **“DOUBLE HALF”**, pēc savienojuma atjaunošanas, spēle atsāksies no tās pašas vietas, kur tā tiks pārtraukta.

Ja interneta savienojums pārtūks spēles laikā, spēlējot uz reālu naudu, nepieciešams atjaunot interneta savienojumu un ielogoties kazino kontā. Tad nospiežot uz sadaļas **“History”**, būs iespēja redzēt pēdējo griezienu rezultātu.

Slot spēļu automātu veidi

Svarīgi: ir starpība starp likmi uz līniju (**“Line Bet”**) un kopējo likmi (**“Total Bet”**) . Likme uz līniju parāda likmes lielumu uz vienu līniju. Kopējā likme parāda, cik kredītpunktu tiek samaksāts par vienu griezienu. Laimesti, kas ir redzami izmaksu tabulā uz ekrāna, tiek pareizināti ar kredītpunkta vērtību nevis likmi uz līniju. Ja laimesta kombinācijas izkrīt uz vairākām aktīvajām līnijām, tad šie laimesti tiek saskaitīti un pievienoti kopējam kredītpunktu daudzumam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu vai ir izspēlēta pamatspēle un visas papildspēles, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, pārskaita naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „CASHIER”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,

uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna parādījusies informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu Kronvalda bulvārī 3., Rīgā, LV-1010, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

23.03.2021.