

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Turn it Up!
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Relax Gaming Limited.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100 EUR

4. Spēles norise

“Turn it Up!” ir piecu ruļļu, 10 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols (“Wild”)
- Ruļļu pastiprinātāji
- Izkaisītais simbols
- Bezmaksas griezieni
- Vēl vienas uzvaras opcija
- Laimīgā griezienu bonusa opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

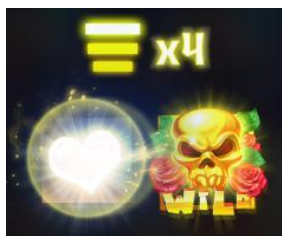
1. Spēle notiek uz 10 izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbola (“Wild”) noteikumi



1. “Wild” simbols paradās kad tiek piemērots “Wild” simbola konvertēšanas pastiprinātājs.
2. Visi iezīmētie simboli tiks konvertēti “Wild” simbolos.

Ruļļu pastiprinātāju noteikumi



1. Ja grieziena sākumā netiek izvēlēts Ruļļu pastiprinātājs, tad viens no viņiem tiks izvēlēts pēc nejaušības principa.
2. Griezienam bez laimesta beigās, progress tiek veikts lai savāktu izvēlēto Ruļļu pastiprinātāju.
3. Pēc veiksmīga grieziena, kad visi laimesti tiek izmaksāti, visi ruļļu pastiprinātāji tiek novākti.

“Wild” simbola konvertēšanas pastiprinātāja noteikumi

1. Kad pastiprinātājs tiek savākts, tas tiek piemērots nākošā grieziena sākumā.
2. Visi iezīmētie simboli tiks konvertēti “Wild” simbolos.

Simbola izdzēšanas pastiprinātāja noteikumi

1. Kad pastiprinātājs tiek savākts, tas tiek piemērots nākošā grieziena sākumā.
2. Visi iezīmētie simboli tiks izdzēsti no ruļļiem.

Reizinātāja pastiprinātāja noteikumi

1. Kad pastiprinātājs tiek savākts tas tiek piemērots uz visam līnijas laimestiem pēc nākoša laimīga grieziena.

Izkaisītā simbola (“Scatter”) noteikumi



1. Bonusa simbols ir "Scatter" simbols.
2. Trīs "Scatter" simboli aktivizē Bezmaksas griezienu spēli.

Bezmaksas griezienu spēles noteikumi



1. Bezmaksas griezienu laikā, pēc katra griezienu bez laimesta tiek savākts Ruļļu pastiprinātājs.
2. Visi savāktie Ruļļu pastiprinātāji tiek izdzēsti kad Bezmaksas griezienu spēle tiks pabeigta.

Vēl vienas uzvaras opcijas noteikumi



1. Pēc visiem izmantotajiem Bezmaksas griezieniem, papildus Bezmaksas griezieniem tiek pievienoti un Ruļļu pastiprinātāji tiek savākti līdz nākošam laimīgam griezienam.

Laimīgā griezienu bonusa opcijas noteikumi



1. Spēles laikā pēc laimīga griezienu pastāv iespēja, ka tiks aktivizēta Laimīga griezienu bonusa opcija.

2. Kad opcija tiek aktivizēta, vairāki Ruļļu pastiprinātāji pēc nejaušības principa tiek savākti un pievienoti.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“TOTAL BET”** izvēlni:



2. Klikšķiniet uz ikonas **“GRIEZT”** :



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

3. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
 - Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.
6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts



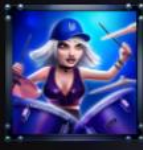








Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.10 EUR.

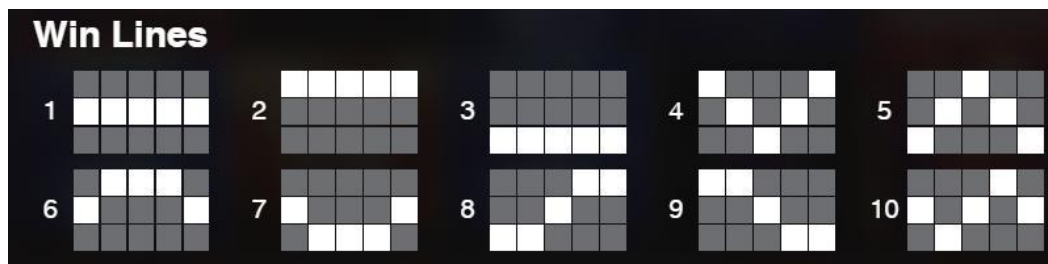
Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:

Symbols (All wins shown are valid for the current bet of 0.10 EUR)					
	5 • 2.50 4 • 1.00 3 • 0.20	Wild Symbols appear when Wild Symbol Conversion Enhancer is applied. All instances of the highlighted symbol on the reels are converted to Wild Symbols.			
	5 • 2.50 4 • 1.00 3 • 0.20		5 • 1.50 4 • 0.70 3 • 0.15		5 • 1.25 4 • 0.50 3 • 0.10
	5 • 0.90 4 • 0.40 3 • 0.06		5 • 0.70 4 • 0.30 3 • 0.05		5 • 0.50 4 • 0.20 3 • 0.04
	5 • 0.10 4 • 0.04 3 • 0.01		5 • 0.10 4 • 0.04 3 • 0.01		5 • 0.10 4 • 0.04 3 • 0.01
	5 • 0.10 4 • 0.04 3 • 0.01				

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.