

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Twin Spinner Sizzling Hot Deluxe

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Greentube Malta Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 1 EUR

Maksimālā likme 10 EUR

Spēles noteikumi

"Twin Spinner Sizzling Hot Deluxe" ir piecu dubultruļļu un 5 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Scatter" simbols
- Spēļu likmes balansētājs
- Interaktīva izmaksu tabula

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

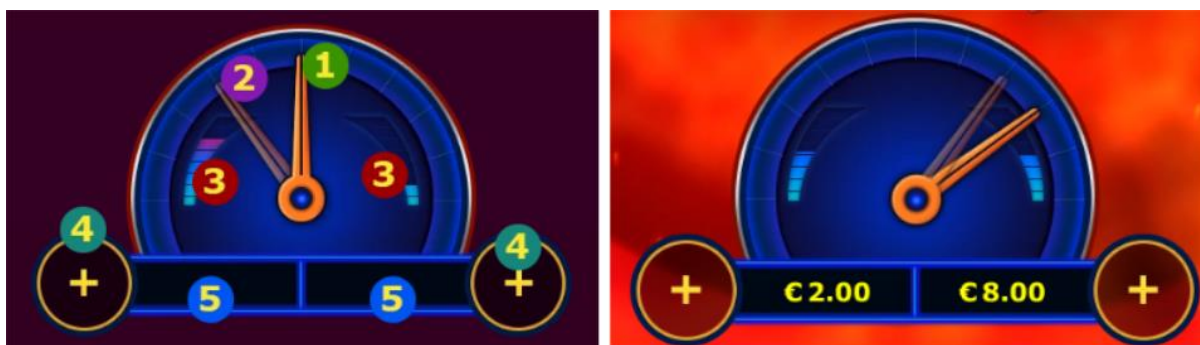
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Scatter” simbola noteikumi



1. “Scatter” simbols aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa un 3 un vairāk “Scatter” simboli izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās.

Spēļu likmes balansētāja noteikumi



1. Spēļu likmes balancētājs ir aktīvs tikai ja likmes apmērs ir 10 EUR.
2. Spēlētājam ir iespēja veikt likmes uz abiem ruļļu komplektiem vienlaicīgi, izlīdzinot likmes ar likmju balancētāju.
3. Attēlā norādīta informācija, kuru spēlētājs var redzēt uz likmju balancētāja:
 - (1) – rādītājs norādā un likmju izvietojumu attiecību uz pirmā un otra ruļļu komplekta;
 - (2) – puscaurspīdīgais rādītājs parādās, ja aktīva raunda laikā tiek mainīta likmju izvietojuma attiecība un tas norāda nākamā raunda likmju izvietojum;
 - (3) – skala norādā laimestu izvietojumu pēdējo 50 griezienu laikā;
 - (4) – nospiežot uz labo vai kreiso “+” zīmi ir iespējams mainīt likmju izvietojumu uz ruļļu koplektiem;
 - (5) – šajos laukos tiek norādīts aktīvais likmes apljoms katram ruļļu koplektam.

Interaktīvās izmaksu tabulas noteikumi



1. Interaktīvās izmaksu tabulas norāda iespējamo laimestu par simbolu kombinācijām ar tekošo likmi.
2. Interaktīvās tabulas ir atsevišķas katram ruļļu komplektam.
3. Interaktīvo tabul datiem ir tikai informatīva nozīme un tās nekādā veidā neitekmē spēles gaitu.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total bet**” izvēlni.



2. Nospiežot ikonu “**Max bet**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.



3. Klikšķiniet uz “**Start**”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “Auto” ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:



2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot “Auto” ikonu.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

1. Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
2. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
3. Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 1.00 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

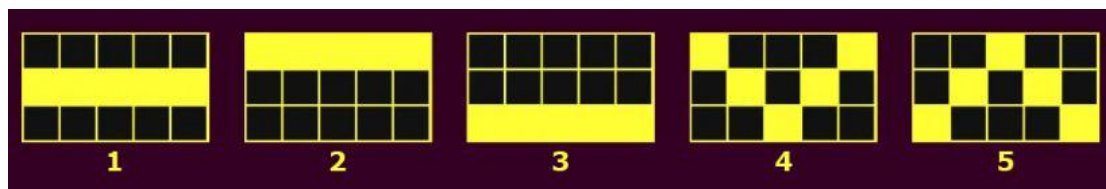


Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.07.2022.