

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Venezia d'Oro

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Euro Games Technology Ltd.

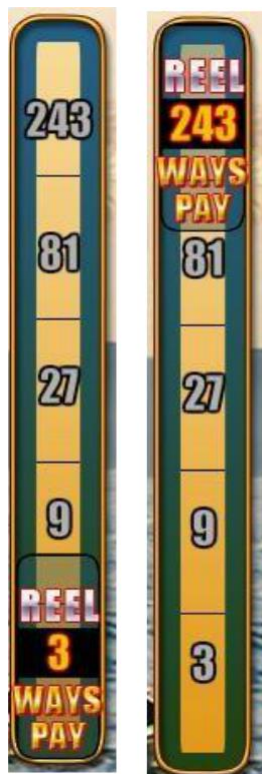
Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.01 EUR

Maksimālā likme 50 EUR

Spēles norise un noteikumi

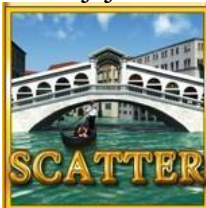
„Venezia d'Oro“ ir 5 ruļļu, 3-243 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:



- Lietojot izvēlnes ruļļu malās, var iestatīt uz cik izmaksu ceļiem spēlēt.
- Pēc noklusējuma tiek piedāvāta spēle uz 243 izmaksu ceļiem.
- Likmes lielums atkarība no izvēlēto izmaksu ceļu skaita ir:
- 3 izmaksu ceļi – 1 monēta
- 9 izmaksu ceļi – 3 monētas
- 27 izmaksu ceļi – 7 monētas
- 81 izmaksu ceļi – 15 monētas
- 243 izmaksu ceļi – 25 monēta
- Spēlē ir 4 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: aizstājējsimbols, Riska funkcija, "Scatter" bezmaksas griezienu bonusa spēle un "Jackpot" kārtis.
- Aizstājējsimbols aizstāj jebkuru simbolu izņemot "Scatter" bonusa spēles simbolu.



- Aizstājējsimboli var parādīties tikai uz ruļļiem 2., 3. un 4.
- Aizstājējsimbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot "Scatter" simbolu.



- 3 vai vairāk "Scatter" simboli, kas parādās uz secīgiem ruļļiem sākot no kreisā malējā ruļļa, veido laimīgo "Scatter" simbolu kombināciju.
- Netiek aizstāts ar aizstājējsimbolu.
- "Scatter" laimesti tiek aprēķināti, reizinot "Scatter" simbolu kombinācijas izmaksu ar kopējo likmes vērtību.
- "Scatter" simbolu laimesti tiek pieskaitīti parastajiem laimestiem. Gadījumā, ja tiek uzgriezts gan "Scatter", gan parastais laimests, jūs saņemat laimestu par abiem, jo "Scatter" simbolam nav jāatrodas uz secīgiem ruļļiem, lai iegūtu laimestu.
- Bonusa spēle "Bezmaksa griezieni" tiek aktivizēta, kad parādās 3 vai vairāk "Scatter" simboli, uz secīgiem ruļļiem sākot no kreisā malējā ruļļa.
- Ir iespēja izvēlēties vienu no 5 iespējām:
 - a. 20 bezmaksas griezienus, kuru laikā visām izmaksām ar aizstājējsimbolu tiek piešķirts papildus izmaksas reizinātājs. Reizinātājs katrā griezienā pēc nejaušības principa var būt x2, x3 vai x5.

- b. 15 bezmaksas griezienus, kuru laikā visām izmaksām ar aizstājēsimbolu tiek piešķirts papildus izmaksas reizinātājs. Reizinātājs katrā griezienā pēc nejaušības principa var būt x3, x5 vai x8.
- c. 10 bezmaksas griezienus, kuru laikā visām izmaksām ar aizstājēsimbolu tiek piešķirts papildus izmaksas reizinātājs. Reizinātājs katrā griezienā pēc nejaušības principa var būt x5, x8 vai x10.
- d. 8 bezmaksas griezienus, kuru laikā visām izmaksām ar aizstājēsimbolu tiek piešķirts papildus izmaksas reizinātājs. Reizinātājs katrā griezienā pēc nejaušības principa var būt x8, x10 vai x15.
- e. 5 bezmaksas griezienus, kuru laikā visām izmaksām ar aizstājēsimbolu tiek piešķirts papildus izmaksas reizinātājs. Reizinātājs katrā griezienā pēc nejaušības principa var būt x10, x15 vai x20.

- „Bezmaksas griezienu” bonusa spēles laikā uz ruļļiem 1.un 5. vienlaikus



parādoties simbolam tiek piešķirts nejaušs papildus naudas laimests – kopējā likme reiz x2, x5, x10, x15, x20 vai x50.

- „Bezmaksas griezienu” bonusa spēles laikā var iegūt papildus bezmaksas griezienus.
- „Bezmaksas griezienu” bonusa spēlē ar to pašu likmi kā griezienā, kas aizsāka bonusa spēli.
- “Bezmaksas griezienu” bonusa spēles laimesti tiek pievienoti izmaksu līniju un “Scatter” simbolu laimestiem.

- Lai riskētu ar laimestu, spiediet uz GAMBLE:



- Riskēt var ar summu, kas nav lielāka par 35x kopējā griezienu likme.
- Izvēlieties kārts KRĀSU.
- Ja KRĀSAS izvēle ir pareiza, laimests tiek DIVKĀRŠOTS (X2).
- Lai pārtrauktu minēt un paņemt laimestu spiediet uz COLLECT:



- Ar laimestu var riskēt līdz pat 4 reizēm.
- Pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa var tikt uzsākta bonusa spēle “Jackpot kārtis”.
- Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.
- Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.
- Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.



- Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu mastij atbilstošu džekpotu.
- Ar džekpot laimestu nevar spēlēt bonusa spēli “Riska funkcija”.
- Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā:



- Bonusa spēle “Jackpot kārtis” ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka no katras spēles likmes 1% tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās 0.25% proporcijās katram džekpotam.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi

Vispārējie noteikumi

- Spēle notiek uz 3-243 izmaksas līnijām
- Likmes lielums var būt no 0.01 līdz 10 eiro.
- Likmes lielums katrā monētu līmenī var būt no 1 līdz 20 monētām.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu Noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
- Izmaksu līniju laimests tiek reizināts ar līnijas uzstādīto vērtību

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “MONĒTAS” izvēlni:



- Lai izvēlētos līniju skaitu, klikšķiniet uz līniju izvēlni pa kreisi no ruļļiem.

- Klikšķiniet uz kādas no ikonām “GRIEZT”. Uz ikonām parādīta kopējā griezienu likme.” **GRIEZT**” ikonas atbilst 1, 2, 5, 10 vai 20 monētu likmei uz katru izmaksas līniju.



- Ruļļi sāk griezties ar Jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot **AUTO** ikonu, jūs varat izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā:



Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz katra spēles ruļļa. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas līniju vērtības.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

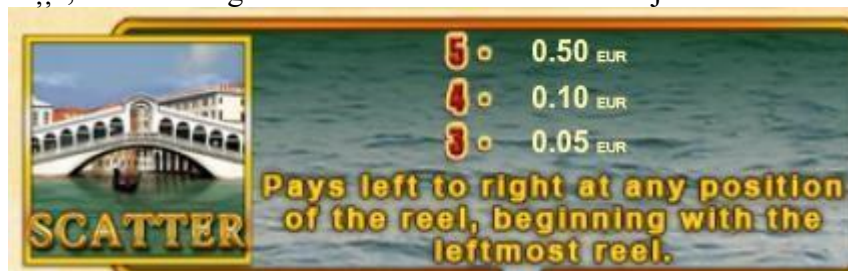
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles ruļļa.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

 <ul style="list-style-type: none"> 5 - 10.00 EUR 4 - 1.00 EUR 3 - 0.50 EUR 	 <ul style="list-style-type: none"> 8.00 EUR - 5 1.00 EUR - 4 0.35 EUR - 3
 <ul style="list-style-type: none"> 5 - 8.00 EUR 4 - 1.00 EUR 3 - 0.30 EUR 	 <ul style="list-style-type: none"> 3.00 EUR - 5 0.50 EUR - 4 0.20 EUR - 3
 <ul style="list-style-type: none"> 5 - 3.00 EUR 4 - 0.35 EUR 3 - 0.15 EUR 	 <ul style="list-style-type: none"> 2.00 EUR - 5 0.30 EUR - 4 0.10 EUR - 3

“Scatter” simbolu izmaksu kombinācijas

3 vai vairāk “Scatter” simboli, kas parādās uz secīgiem ruļļiem sākot no kreisā malējā ruļļa, veido laimīgo “Scatter” simbolu kombināciju.



Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi, kur vismaz viens simbols ir uz pirmā ruļļa. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022