

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Viking Honour Xtra Wild

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: SWINTT MALTA LTD

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.30 EUR

Maksimālā likme 30 EUR

## **Spēles noteikumi**

“Viking Honour Xtra Wild” ir piecu ruļļu, 30 fiksētu izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizvietotājsimbols un “Wild Selector” funkcija
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 30 fiksētām izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## “Wild” aizvietotājsimbola un “Wild Selector” funkcijas noteikumi

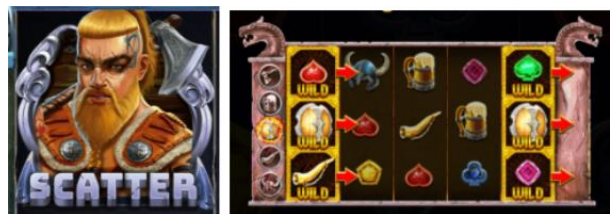


1. “Wild” simbols aizstāj visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Katra griezienu laikā “Wild Selector” izvēlas vienu no simboliem



3. Izvēlētais simbols, kas atrodas uz spēles laukuma, tiek pārvērsts par “Wild” simbolu.
4. Nākamā griezienu laikā, pirms “Wild Selector” izvēlas nākamo simbolu, “Wild” simbols, kas tika izvēlēts iepriekšējā griezienā, pārvietojas par vienu rulli pa labi.
5. Kad “Wild” simbols sasniedz pēdējo rulli, tas pazūd no spēles laukuma.

## “Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi

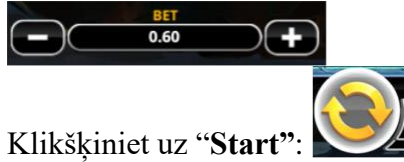


1. 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli aktivizē 8, 15 vai 25 bezmaksas griezienus attiecīgi.
2. Bezmaksas griezienu laikā “Wild Selector” saglabā simbolu, kas tika izvēlēts bezmaksas griezienus aktivizējošā griezienā.
3. “Wild Selector” izvēlētais simbols pārvērš visu rulli par “Wild” simbolu.
4. Nākamā bezmaksas griezienu laikā “Wild” rullis, kas tika izvēlēts iepriekšējā griezienā, pārvietojas par vienu rulli pa labi.
5. Kad “Wild” rullis sasniedz pēdējo rulli, tas pazūd no spēles laukuma.
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

## *Spēles vadība*


Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “**Start**”:  
Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

## *Automātiskais vadības režīms:*

Nospiežot **AUTOSPIN**  ikonu, jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of rounds** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Until Feature** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Automātiskā spēle tiks apturēta, ja ir laimēti bezmaksas griežini

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## *Izmaksu apraksts*

### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos.

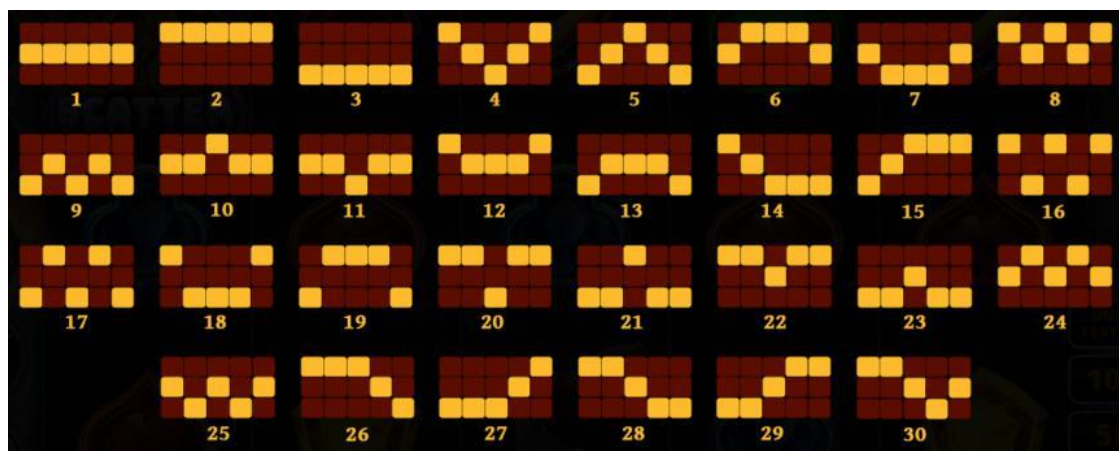
Izmaksas parādītas par likmi 0.60 EUR Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

<b>WILD</b>	5 -	5.00		5 -	3.00		5 -	2.40
	4 -	3.00		4 -	1.50		4 -	1.20
	3 -	1.20		3 -	0.60		3 -	0.48
	5 -	1.80		5 -	1.20		5 -	0.60
	4 -	0.90		4 -	0.80		4 -	0.40
	3 -	0.36		3 -	0.30		3 -	0.18
	5 -	0.48		5 -	0.36		5 -	0.30
	4 -	0.30		4 -	0.24		4 -	0.14
	3 -	0.14		3 -	0.12		3 -	0.06

### *Izmaksu Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

05.09.2022.