

Spēļu automātu video spēles VIKING RUNECRAFT noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Viking Runecraft</i>
Spēles veids	Kaskādes tipa spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilindri/ruļļi, līnijas	7x7 režģis
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.10
Max likmes vērtība (€)	100

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.10€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

Lādiņa skaitītāja papildiespēja

Visi spēles raunda laikā gūtie laimesti palielina iznīcības lādiņa skaitītāja rādītājus. Kad lādiņa skaitītājs ir pilnībā uzlādēts un kaskāžu vairs nav, tiek aktivizēts lādiņa efekts, izraisot vienu no tālāk minētajiem efektiem:

- Fenrira dusmas. Četras diagonālas simbolu līnijas tiek izcirstas režģī. Divas simbolu līnijas tiek noņemtas, bet pārējās divas simbolu līnijas tiek pārvērstas par citu simbolu.
- Jormungandas spriedums. Liels simbolu skaits tiek iznīcināts nepārtrauktā ķēdē noviena režģa malas punkta līdz citam režģa malas punktam. Ceļā vairāki atšķirīgi simboli tiek pārvērsti par vienādiem simboliem.

- Surta dedzināšana. Tiek aizdedzināti trīs simboli. Uguns var pārvietoties uz nejauši izvēlētiem blakus esošiem simboliem. Visi degošie simboli tiek iznīcināti. Katrā nodegušo simbolu kopā tiek izveidots jauns simbolu kodols. Visi simboli katrā kodolā ir vienādi.
- Lokija vilinājums. Tiek atlasīti divi dažādi simboli. Viens simbols un visi citi atbilstošie simboli tiek aizvākti no režģa. Otrs simbols un tam atbilstošie simboli tiek pārvērsti par pirmo simbolu.



Spēle pēc efekta turpinās normāli, ļaujot lādiņu skaitītājam uzlādēties otru reizi. Viena pilnīga uzlāde, kas seko jebkuram no iepriekš minētajiem lādiņu efektiem, aktivizēs Ragnarokas iespēju, kas piešķir 1 bezmaksas spēles raundu.

Kad lādiņa skaitītājs ir pilnībā uzlādēts pirmo reizi, to iespējams uzlādēt divkārsi, iegūstot laimestus ar papildu simboliem. Ja jums izdosies divkārsi uzlādēt lādiņa skaitītāju pirms jebkura efekta aktivizēšanas, uzreiz tiks aktivizēta Ragnarokas iespēja. Ragnarokas iespēju var aktivizēt tikai vienreiz katrā spēles raundā.

Kad Ragnarokas iespējas laikā vairs netiek iegūti laimesti, tiek aktivizēts viens no Iznīcības lādiņu efektiem. Kad katrs no Iznīcības lādiņu efektiem vienreiz ir izspēlēts un jauni laimesti netiek gūti, iespēja beidzas.

Ragnarokas iespējas laikā Iznīcības lādiņš tiek aizstāts ar Pasaules gala bonusu skaitītāju.

Laimējiet ar noteiktu simbolu skaitu Ragnarokas iespējas laikā un tiksiet bagātīgi atalgoti ar kopējā laimesta reizinātāju! 20 simboli piešķir x2 reizinātāju. 40 simboli piešķir x3 reizinātāju. 60 simboli piešķir x5 reizinātāju. 80 simboli piešķir vareno x15 reizinātāju!



Spēlē piedalās četri dažādi dievi. Lai saņemtu svētību ar dievu klātbūtni, jums jāaizpilda dažādas ekrānā parādītās shēmas. Lai aizpildītu shēmu, jums jāiegūst laimesti norādītajās režģa pozīcijās. Aizpildiet shēmu, lai nonāktu nākamajā līmenī un iepazītos ar citu dievu.



- Katram dievam ir unikāla dāvana. Dievu dāvanas iespēja nejaušā kārtībā var tikt aktivizēta spēles raundos, kuros nav gūti laimesti. Dievu dāvanas iespēja rada WILD simbolus, kas palīdz izveidot papildu laimējošas kombinācijas. Visi radītie WILD simboli aizvieto jebkuru citu simbolu.
- Pērkonu dievs Tors: Pieci līdz deviņi nejauši izvēlēti simboli tiek pārvērsti par WILD simboliem!
- Gudrības dievs Odins: Tiek radīti četri WILD simboli divos pāros, un katra pāra WILD simboli tiek novietoti blakus pa diagonāli.
- Skaistuma dieviete Freija: Tiek radīti WILD simboli četrās dažādās kopās, kuru sākums atrodas nejauši izvēlētajās pozīcijās, iekšējā 5x5 laukuma ietvaros. Vienā reizē tiek radīti četri WILD simboli, līdz tiek iegūts vismaz viens laimests.
- Dievu sargs Heimdals: Tiek radīti septiņi WILD simboli, pa vienam WILD simbolam katrā rindā.

Valhallas rūnu bonuss

- Visi laimējošie simboli papildina pieaugošo Valhallas rūnu bonusu.
- Katra grieziena laikā laimējošās kombinācijās jūs varat savākt līdz pieciem dažādiem rūnakmeņu simboliem.
- Savāciet vismaz vienu rūnakmens simbolu laimējošā kombinācijā un aizpildiet esošo aktīvo shēmu, lai aktivizētu Valhallas rūnu papildspēli.



- Papildspēles laikā rats griezīsies, un jūsu uzdevums ir trāpīt laukumā ar aktīvu un izgaismotu rūnu, lai laimētu uzkrāto bonusu apjomu.
- Atkarībā no savākto simbolu skaita mainīsies aktīvo un izgaismoto rūnu skaits uz rata.
- Jo vairāk simbolus savāksiet, jo lielākas izredzes laimēt bonusa apjomu.
- Savākto simbolu skaits tiek pārvērsts par 0, kad tiek aktivizēta Valhallas rūnu papildspēle.



6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.71%

Laimesta biežums – augsts (8/10)

Maksimālais laimests (ja max likmes vērtību pie noteiktā RTP) – 500 000€

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
- Laimests ir iegūts, ja 5 vai vairāk simboli nonāk savienotā kopā, kur tie saskaras horizontāli un/vai vertikāli. Laimējušie simboli tiek noņemti, un iekrīt jauni simboli, lai aizpildītu režģi. Spēle turpinās kaskādes veidā, līdz vairs nevar izveidot jaunas laimestu kombinācijas.

IZMAKSU TABULA

Regulārās Izmaksas ar kopējo griezienu likmi 0.10€ parādītas attēlā. Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:

									
15+	€1500.00	€375.00	€150.00	€120.00	€75.00	€60.00	€45.00	€30.00	€15.00
12+	€375.00	€150.00	€75.00	€60.00	€37.50	€30.00	€22.50	€15.00	€7.50
10+	€112.50	€37.50	€22.50	€15.00	€10.50	€9.00	€7.50	€6.00	€3.75
9	€37.50	€15.00	€10.50	€7.50	€6.00	€4.50	€3.00	€2.25	€1.50
8	€22.50	€12.00	€6.00	€4.50	€3.00	€2.25	€1.50	€1.20	€0.75
7	€15.00	€7.50	€4.50	€3.00	€2.25	€1.50	€1.20	€0.75	€0.60
6	€11.25	€6.00	€3.00	€2.25	€1.50	€1.20	€0.75	€0.60	€0.45
5	€7.50	€3.75	€2.25	€1.50	€1.20	€0.75	€0.60	€0.45	€0.30

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.