

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Virtual Football

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: FOOTBALL 1x2 LIMITED

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 500 EUR

Spēles noteikumi

"Virtual Football" ir lietotne, kura piedāvā likt likmes uz virtuālu futbola komandu virtuāliem mačiem. Virtuālā futbola spēle darbojas kā virtuāla futbola līga ar 16 komandām, kurā katra komanda spēlē pret otru komandu divreiz futbola sezonas laikā. Katra mača rezultātu izveido nejaušs skaitļu veidotājs, kurā svarīgums tiek piešķirts uzskaitītajām iespējām.

Vispārējie noteikumi

Minimālā likme un maksimālā likme

Likmju likšanai "Virtual Football" ir daži likmes un laimesta apjoma ierobežojumi. Ierobežojumi ir dinamiski un aktivizēsies, lai neļautu likt likmes, kurām nevar nodrošināt pareizu izmaksu. Mēs to darām, lai nodrošinātu, ka jūs vienmēr saņemsit izmaksas sarakstā ietvertu summu, ja jūsu likme uzvarēs. Ja ierobežojuma dēļ šo izmaksu nav iespējams veikt, jums lūgts labot savas likmes apjomu, pirms tiks pieņemta tās iesniegšana.

Likmes

Jūs varat iestatīt savas likmes uz daļskaitļu/decimālskaitļu/amerikāņu stila likmēm. Tām visām ir savas nianses, un jūsu izvēle ir personīga preference. Neviena no šīm iespējām nekādā veidā neietekmēs jūsu laimesta atmaksu – tās ir tikai atšķirīgas sistēmas atmaksas aprēķināšanai vai salīdzināšanai.

Pamata navigācija

Katra futbola sezona sastāv no 8 spēlēm, kuras ir sadalītas divās maču dienās. Katrā mača dienā paralēli tiek spēlētas 4 spēles, un jūs varat pārlūkot atšķirīgas spēles un skatīties sevis izvēlēto.

Katrai spēlei ir sava tiešraides straume un likmju iespējas. Augšpusē esošās cilnes ļauj pārlūkot iespējas dažādu spēļu ietvaros, un laika skaitīšana līdz nākamajai mača dienai ir uzrādīta virs likmju iespējām.

Galvenais ekrāns uzrāda video zonu, bet zem tā ir 2 likmju iespējas katrai spēlei, kura norisināsies mača dienā, kurās jūs varat vai nu likt likmes vai aplūkot vairāk likmju iespēju atšķirīgām spēlēm.

Ir arī iespējas aplūkot līgas tabulu, komandu statistiku un aplūkot savas likmes un to rezultātus.

Likmes likšana:

Pirmsspēles likmēm datorā jūs varat izvēlēties likmi, noklikšķinot uz likmēm. Tas pievienos izvēli likmes biļetenam, kurā jūs varat iestatīt likmi un iesniegt savas likmes.

Puslaika likmēm jūs varat izvēlēties likmi, noklikšķinot uz puslaika likmēm, atvērsies iznirstošais logs, kurā varat izvēlēties izvēlēto likmi, no turienes jūs tieši liksiet likmi bez tās likšanas biļetenā.

Mobilajā versijā, liekot pirmsspēles likmi, jūs varat izvēlēties funkciju "Iesniegt likmi", lai liktu likmi tieši, vai arī atlasīt funkciju "Likmes biļetens", lai likmi iesniegtu vēlāk.

Spēles likmes tiks aizvērtas, spēlei sākoties. Ja nav iesniegtas kādas likmes spēlei, kas ir sākusies un likmes biļetens līdz šim laikam nav iesniegts, likmes tiks dzēstas no biļetena un tās nebūs iespējams iesniegt.

Kļūme, kuras dēļ sacīkste nenotiek, anulēs likmes par šīm sacīkstēm un atgriezīs likmi pilnā apmērā.

Biežums

Mači tiek izspēlēti nepārtraukti, 24 stundas diennaktī, 7 dienas nedēļā, un spēlētāji var spēlēt jebkurā laikā, taču mēs iesakām jums ierobežot savu laiku un vienmēr spēlēt atbildīgi.

Likmju skaidrojums

Mēs piedāvājam plašu likmju iespēju klāstu; šajā sadaļā mēs jums palīdzēsim tās izprast.

1X2

Vienreizējā – Pilna laika rezultāts jeb 1x2 (94%) Šī ir tieša likme uz mača rezultātu, vai mājinieku uzvaru, neizšķirtu vai viesu uzvaru.

Dubultiespēja (94%)

Tāpat kā 1x2 likmēs, arī šeit jūs varat izvēlēties no trim variantiem, kuros tiek grupēti atšķirīgi rezultāti. Tāpēc jūs varat likt likmi uz diviem no trim mača iznākumiem vienā Likmē (piemēram, uz komandas uzvaru vai zaudējumu).

Puslaika/pilna laika (91.5%)

Šī ir likme uz mača puslaika rezultātu kopā ar pilna laika rezultātu. Vispirms jums ir pareizi jāprognozē puslaika rezultāts (mājinieki vadībā, neizšķirts vai viesi vadībā), tad jums ir pareizi jāprognozē spēles gala rezultāts (mājinieku uzvara, neizšķirts vai viesu uzvara).

Puslaika rezultāts (94%)

Šī ir tieša likme uz komandu, kura būs vadībā puslaikā, vai nu vadībā būs mājinieki, rezultāts būs neizšķirts, vai vadībā būs viesi.

Āzijas stila handikaps (95.5%)

Šajā likmē tiek prognozēta vienas komandas uzvara ar noteiktu vārtu skaitu, kurš tiek dēvēts pat handikapu, ņemot to vērā un ievērojot, likme ir tieša likme uz mača rezultātu; mājinieku vai viesu uzvaru (ja rezultāts ir neizšķirts pēc handikapa pielāgošanas, likme tiek atmaksāta).

Vārti

Vienkārši - zem/virs kopējiem vārtiem (95.5%)

Zem/virs likmes ietver likmju likšanu uz vārtu skaitu spēlē. Likme ir uz to, vai galīgais vārtu skaits pārsniegs vai būs zem totalizatora uzstādītā skaitļa (piemēram, virs/zem 2,5 vārtiem).

Mača kopējie vārti (91.5%)

Uzvarošā likme ir tāda, kura pareizi prognozē apvienoto kopējo vārtu skaitu, kurus mačā iesitušas abas komandas.

Abu komandu vārti (95.5%)

Šajā likmē tiek prognozēts, vai abas komandas spēlēs gūs vārtus vai nē. Šajā likmē jūs varat izvēlēties starp 'Jā' un 'Nē'.

Rezultāts

Precīzs pilna laika rezultāts (91.5%)

Ja jūs pareizi prognozējat precīzu spēles gala rezultātu, jūs laimējat šo likmi.

Precīzs puslaika rezultāts (91.5%)

Ja jūs pareizi prognozējat precīzu puslaika rezultātu, jūs laimējat šo likmi.

Vairākkārtējas likmes

Lai liktu šo likmes veidu, jums ir jāizvēlas vairākas likmes no atšķirīgām spēlēm jūsu likmju biļetena. Ja izvēlaties vairāk nekā vienu likmi no tās pašas spēles, vairākkārtēju likmju iespēja tiks atspējota un varēs likt tikai vienkāršas likmes. Skaitlis iekavās blakus reizinātāja saīsinājumam, piemēram, Dubultā (10), nozīmē, ka, lai liktu šo likmi ar tobrīd izvēlētiem likmēm, šī likme izmaksās 10 reizi vairāk, jo tā veiks 10 likmes.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

06.09.2023