

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Virtual Racing - Trotting

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: FOOTBALL 1x2 LIMITED

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 500 EUR

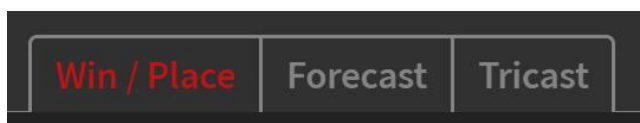
Spēles noteikumi

"Virtual Racing - Trotting" ir virtuālā sacīkšu spēle ar fiksētiem koeficientiem, kurā notikumu iznākumi tiek ģenerēti pēc nejaušības principa .

- Ik pēc noteikta laika perioda spēlē tiek pieņemtas prognozes šādās disciplīnās - Zirgu skriešanās, suņu skriešanās, spīdvejs, treka riteņbraukšana un zirgu rikšošana.



- Disciplīnās iespēja prognozēt šādu notikumu iznākumus – skrējiena uzvarētājs, dalībnieka nonākšanu uz pjedestāla (place) un pirmo divu vietu (forecast) un/vai trīs vietu (Tricast) īpašniekus.



- Vienā likmju kartītē ir iespējams izdarīt vairākas prognozes.
- Pirms likmes veikšanas iespējams iepazīties ar dalībnieku statistiku.
- Ja spēlētājs likmes kartītē iekļauj vairākas prognozes, to koeficienti tiek sareizināti kopā.
- Pēc prognozes veikšanas notiek skrējiena/brauciena simulācija, kas nosaka likmju iznākumu.
- Ja notikumu prognozes ir veiksmīgas, laimests tiek aprēķināts, kopējo koeficientu reizinot ar izdarīto likmi.
- Visas likmes tiek aprēķinātas automātiski un visi iespējamie laimesti tiek izmaksāti prognožu veicējiem spēles kontā.

Vispārējie noteikumi:

- Likmes lielums ir no 0.10 EUR līdz 500 EUR.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu noteikumi:

- Laimesti tiek izmaksāti par precīzām notikumu prognozēm.
- Skrējienu iznākumi tiek noteikti pēc nejaušības principiem.

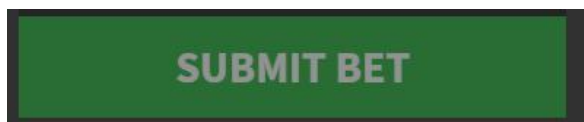
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

- Lai noteiktu likmes vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni:



- Lai apstiprinātu likmi, spied "Submit Bet".



Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Lai saņemtu laimestu, spēlētājam precīzi jāprognozē izvēlētā notikuma iznākums. Katra notikuma rezultāts tiek ģenerēts pēc nejaušības principa. Laimests tiek aprēķināts, kopējo koeficientu reizinot ar izdarīto likmi.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čata, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA “Olybet Latvia”

06.09.2023