

Spēļu automātu video spēles VIVA CABARET – XTRA CHOICE noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

| | |
|--|--|
| Spēles nosaukums | <i>Viva Cabaret – Xtra Choice</i> |
| Spēles veids | Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros. |
| Cilidri/ruļļi, līnijas | 5 cilidri, 3 rindas, 25 izmaksu līnijas |
| Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums | Greentube Malta Ltd. |

3. Spēles dalības maksa (likme):

| | |
|------------------------|-------|
| Min likmes vērtība (€) | 0.30 |
| Max likmes vērtība (€) | 15.00 |

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.30, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:



Galvenā spēle

- Visi laimesti sākas no tālākā kreisā cilindra un tiek izmaksāti par kombinācijām, kas veidojas no kreisās uz labo pusi uz izvēlētajām laimestu līnijām, neieskaitot *Scatter* simbolus.
- Spēlētāji automātiski kvalificējas papildu izvēles (*Choice Xtra*) iespējai.
- Ievadiet *Choice* izvēles ekrānā veidu kā vēlaties mēģināt laimēt papildspēli (*Xtra win*) – ar izkaisītu \$-simbolu palīdzību vai pēc nejaušības principa.



Free Games ar Xtra Choice Feature

Šī iespēja tiek piešķirta, ja gājiena beigās tiek iegūti trīs vai vairāk izkaisīti \$-simboli, vai tā tiek piešķirta pēc nejaušības principa.

Spēlētāji nosaka savu riska pakāpi, paši izvēloties savu bezmaksas spēļu skaitu, vai atmet piesardzību un riskē ar *Mystery Selection*, kurā pieejams maksimālais bezmaksas spēļu skaits ar lielākajiem reizinātājiem. Laimējot aizstājošo simbolu DANCER, palieliniet bezmaksas spēlēs iegūtos laimestus līdz pat x77.

- 6 bezmaksas spēles: Visi laimesti ar aizstājošo DANCER simbolu ir x37 vai x77.
- 8 bezmaksas spēles: Visi laimesti ar aizstājošo DANCER simbolu ir x27 vai x57.
- 12 bezmaksas spēles: Visi laimesti ar aizstājošo DANCER simbolu ir x17 vai x37.
- 20 bezmaksas spēles: Visi laimesti ar aizstājošo DANCER simbolu ir x7 vai x17.
- *Mystery Choice* bezmaksas spēles: Visi laimesti ar aizstājošo DANCER simbolu tiks palielināti ar reizinātāju, kas noteikts piešķirtajā komplektā. Laimējiet 6, 8, 12 vai 20 bezmaksas spēles ar kādu no nejauši izvēlētiem reizinātāju komplektiem: x7 vai x17, x17 vai x37, x27 vai x57, x37 vai x77.

Šo papildspēli var laimēt atkārtoti arī papildspēlē, ja gājiena beigās tiek iegūti trīs vai vairāk izkaisīti \$-simboli, vai tā tiek piešķirta pēc nejaušības principa.

Likmes reizinātājs un izspēlētās līnijas ir tādas pašas kā spēlē, kas izsauca papildspēli.

Teorētiskā izmaksa spēlētājam par visām piecām spēlēm ir vienāda.

Riska spēle

- Jūs varat mēģināt palielināt laimestu izvēles "Riskēt" raundos.
- Pēc laimesta iegūšanas nospiediet pogu "RISKĒT", lai sāktu

raundu. Jūsu mērķis ir pareizi uzminēt apvērstās kārts krāsu un mastu.

- Veiciet minējumu, noklikšķinot uz attiecīgās pogas. Ja pareizi uzminēsiet krāsu, jūsu laimests divkāršosies. Ja pareizi uzminēsiet mastu, jūsu laimests četrkāršosies.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 95.21%

Vienas kombinācijas maksimālais laimests – 35882 x likmes reizinātājs

Laimesta biežums ~42.7%

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Minimālā likme ir 30. Kopējā likme ir 30 sareizināta ar likmju reizinātāju.
- Tikai vienādu simbolu kombinācijas nodrošina laimestu.
- Visas izmaksas attiecas uz kombinācijām no kreisās uz labo pusi, izņemot *Scatter* simbolus.
- *Scatter* simboli izmaksa notiek jebkurā pozīcijā uz ekrāna.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais izmaksas līnijas un *Scatter* simbolu kombinācijas laimests.
- *Scatter* simbolu laimesti tiek pievienoti līniju laimestiem. Visi laimesti attiecas uz aktīvajām izmaksas līnijām, izņemot *Scatter* simbolus.
- DANCER simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisītos \$ simbolus.
- Visi laimesti tiek reizināti ar likmju reizinātāju, izņemot *Scatter* simboli, kuri tiek reizināti ar izspēlētājām līnijām un likmju reizinātāju.
- Darbības traucējumu gadījumā visas izmaksas un papildu spēles tiek anulētas.

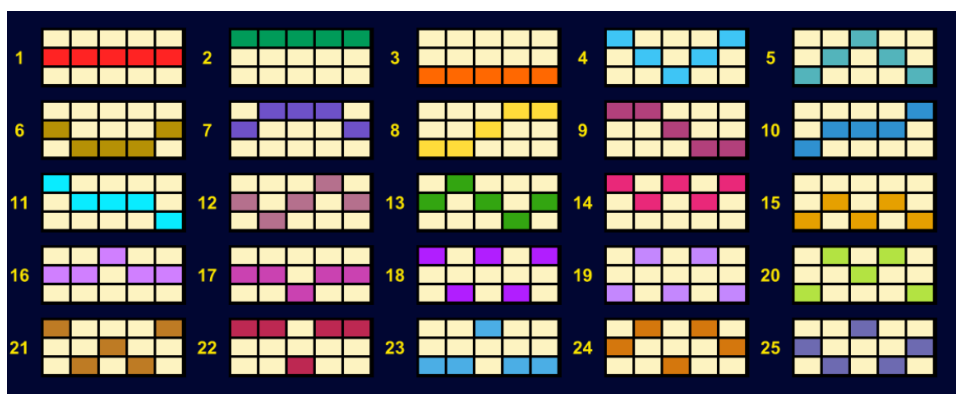
IZMAKSU TABULA

| WILD | | SCATTER | | OF-A-KIND | | OF-A-KIND | | OF-A-KIND | |
|--|---------|--------------------------------------|---------|-----------|--------|-----------|--------|-----------|--------|
| | 5 77.77 | | 5 44.25 | | 5 1.07 | | 5 1.07 | | 5 1.07 |
| | 4 17.77 | | 4 4.25 | | 4 0.67 | | 4 0.57 | | 4 0.57 |
| | 3 1.77 | | 3 0.50 | | 3 0.17 | | 3 0.17 | | 3 0.17 |
| | 2 0.07 | | 2 0.25 | | 2 0.03 | | 5 0.77 | | 5 0.77 |
| <p> aizstāj visus zīmbolus izņemot Scatter</p> <p>If one or more substitute in a win, the pay for that win is multiplied by x1, x2, x3, x5, x7, x17, x27, x57 or x77.</p> | | <p>DOLLAR maksā jebkurā pozīcijā</p> | | | 4 0.47 | | 4 0.47 | | |
| | 5 0.67 | | 5 0.57 | | 3 0.07 | | 3 0.07 | | 5 0.57 |
| | 4 0.27 | | 4 0.27 | | | | | | 4 0.17 |
| | 3 0.07 | | 3 0.07 | | | | | | 3 0.07 |
| | | | | | | | | | 5 0.57 |



Ruletes simbols - atkārtotas aktivizēšanas ikona tiek attēlota, ja bezmaksas spēles tiek iegūtas bezmaksas spēļu laikā.

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris

3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.