

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Warlords: Crystals of Power
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Net Entertainment Malta Services Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.15 EUR
Maksimālā likme 150 EUR

4. Spēles norise

„Warlords: Crystals of Power“ ir piecu ruļļu, 30 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimboli
- “Random Overlay Wild” papildiespēja
- 3 dažādi Izkaisītie simboli
- “Final Chance” papildiespēja
- 3 dažādas Bezmaksas griezienu bonusa spēles

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Visas 30 izmaksas līnijas ir fiksētas.
2. Likmes lielums katrā līmenī ir 15 monētas. Ir desmit (1-10) spēles līmeņi (kopējā likme 15-150 monētas)
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbolu noteikumi.



1. Aizstājējsimboli var parādīties jebkur uz ruļļiem.
2. Aizstājējsimboli aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisīto simbolu.
3. Kombinācijām tikai no aizstājējsimboliem ir izmaksas.

“Random Overlay Wild” papildiespējas noteikumi.



1. “Random Overlay Wild” papildiespēja var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura grieziņa laikā pamata spēlē.
2. Uz ruļļiem parādās 2-5 papildus aizstājējsimboli.
3. Griezienā, kad tiek aktivizēta “Random Overlay Wild” papildiespēja, uz ruļļiem nevar parādīties izkaisītie simboli.

Izkaisīto simbolu noteikumi.



1. Spēlē ir 3 veidu izkaisītie simboli.
2. Katra veida izkaisītie simboli uzsāk atšķirīgu Bezmaksas griezienu bonusa spēli.
3. Pamata spēles laikā izkaisītie simboli var parādīties tikai uz 2., 3. un 4. ruļļa.
4. Pamata spēles laikā, ja uz ruļļiem parādās 2 vai vairāk izkaisītie simboli, tiek piešķirts atkārtots grieziens. Ja izkaisītie simboli ir viena veida – atkārtotais grieziens tiek uzsākts nekavējoties. Ja simboli ir dažādi tiek uzsākta “Battle” papildfunkcija:
 - a. Ja parādās tieši 2 atšķirīgi izkaisītie simboli tiek uzsākta cīņa, lai noskaidrotu, par kādu simbolu abi izkaisītie simboli pārvērtīsies. Cīnās iznākums ir nejaušs ar 50/50 varbūtību.
 - b. Ja parādās 3 izkaisītie simboli, no kuriem 2 ir viena veida un 1 cita veida, tiek uzsākta cīņa, lai noskaidrotu, par kādu simbolu visi izkaisītie simboli pārvērtīsies. Cīnās iznākums ir nejaušs ar 75/25 varbūtību.
 - c. Ja parādās 3 visi atšķirīgi izkaisītie simboli, tiek uzsākta cīņa, lai noskaidrotu, par kādu simbolu visi izkaisītie simboli pārvērtīsies. Cīnās iznākums ir nejaušs ar vienādu varbūtību katram simbolam.
5. Atkārtotā griezienu laikā, izkaisītie simboli paliek savās pozīcijās.
6. Visi citi simboli ir deaktivizēti – atkārtotajā griezienā nevar iegūt līniju izmaksas.
7. Ja atkārtotā griezienu laikā parādās papildus tā paša veida izkaisītais simbols – tiek piešķirts vēl viens atkārtotais grieziens.
8. 3 vai vairāk izkaisītie simboli pēc atkārtoto griezienu beigām uzsāk atbilstošo Bezmaksas griezienu bonusa spēli.
9. Ja Bezmaksas griezienus nevar uzsākt – tiek piešķirta “Final Chance” papildiespēja.

“Final Chance” papildiespējas noteikumi



1. Ja pēc atkārtotā griezienu neparādās vismaz 3 izkaisītie simboli, kas uzsāktu Bezmaksas griezienu bonusa spēli, spēlētājs iegūst “Final Chance” papildiespēju.
2. Pēc nejaušības principa tiek piešķirts naudas laimests 3-100 x kopējā griezienu likme vai tiek iegūts Izkaisītais simbols.
3. Ja “Final Chance” papildiespējā tiek iegūts izkaisītais simbols, tiek

nekavējoties uzsākta Bezmaksas griezienu bonusa spēle. Atkārtotais grieziens šajā gadījumā netiek piešķirts.

Bezmaksas griezienu bonusa spēles noteikumi

1. 3 vai vairāk izkaisītie simboli uzsāk vienu 3 Bezmaksas griezienu bonusa spēlēm, atkarībā no izkaisītā simbola krāsas.



2. 3 vai vairāk Zilie izkaisītie simboli uzsāk "Barbarian" Bezmaksas griezienu bonusa spēli:
 - a. Tiek piešķirti 3 bezmaksas griezieni par katru Zilo izkaisīto simbolu, kas uzsāka Bezmaksas griezienu bonusa spēli.
 - b. "Barbarian" Bezmaksas griezienu bonusa spēlē uz ruļļiem parādās tikai Karotāju un dzīvnieku simboli.
 - c. Katrs Zilais izkaisītais simbols piešķir 3 papildus bezmaksas griezienus



3. 3 vai vairāk Zaļie izkaisītie simboli uzsāk "Priestess" Bezmaksas griezienu bonusa spēli:
 - a. Tiek piešķirti 7 bezmaksas griezieni.
 - b. Katrs Zaļais izkaisītais simbols, kas bezmaksas griezienu laika parādās uz ruļļiem, palielina papildus izmaksu reizinātāju par x1.



4. 3 vai vairāk Sarkanie izkaisītie simboli uzsāk "Samurai" Bezmaksas griezienu bonusa spēli:
 - a. Tiek piešķirti 5 bezmaksas griezieni.
 - b. Katrs Sarkanais izkaisītais simbols, kas bezmaksas griezienu laika parādās uz ruļļiem, kļūst par pielīmēto aizstājējsimbolu un paliek savāpozīcijā visu atlikušo bezmaksas griezienu laiku.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no

- katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
 3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
 4. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos
 5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**COIN VALUE**” izvēlni.
2. Lai izvēlētos monētu likmi, lietojiet “**LEVEL**” izvēlni.
3. Klikšķiniet uz ikonas **Spin**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

4. Klikšķinot uz ikonas **MAX BET**, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi.

Automātiskais vadības režīms:

5. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of rounds** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Jebkura laimesta gadījumā.
 - Ja tiek iegūti Bezmaksas griezieni.
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
 - Ja jūsu kredīts palielinās par...

- Ja jūsu kredīts samazinās par...

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas, tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

Izmaksas parādītas attēlos.

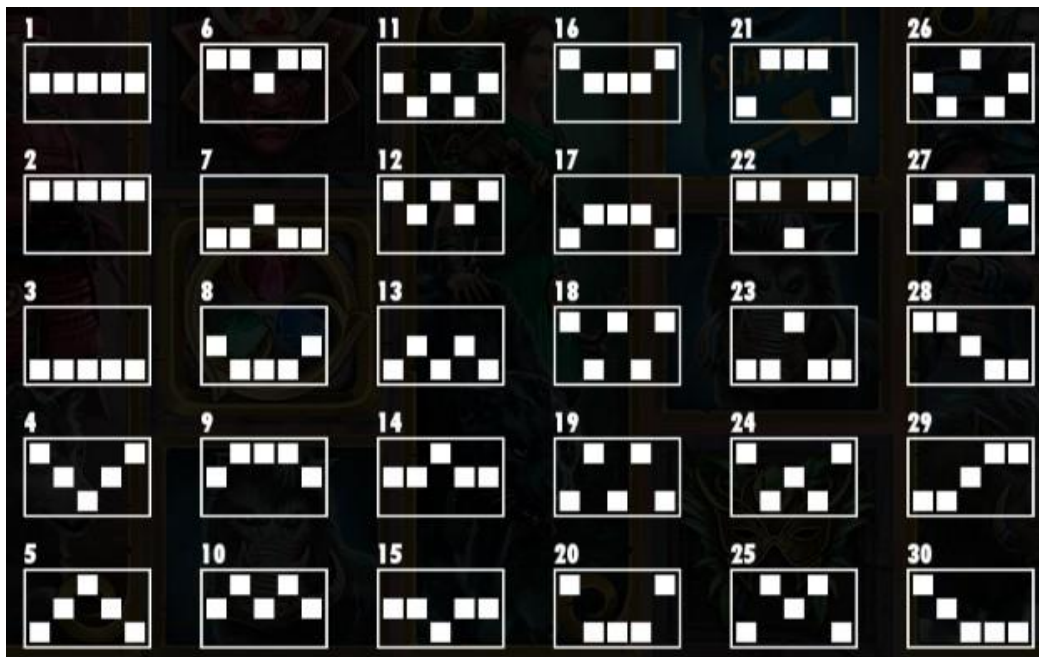
	5 300 4 60 3 15		5 200 4 50 3 12		5 150 4 45 3 10
	5 120 4 40 3 5		5 90 4 35 3 5		5 75 4 30 3 5
	5 60 4 25 3 3		5 50 4 20 3 3		5 40 4 15 3 3



Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.