

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Warrior Graveyard xNudge

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Nolimit City Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.25 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Warrior Graveyard xNudge" ir sešu ruļļu, 25 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimboli "Wild" un "Tombstone Wild"
- "Warrior Attack" funkcija
- "Graveyard Spins" funkcija
- "Death Spins" funkcija
- "Nolimit Bonus" opcija

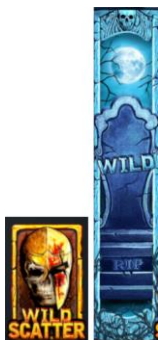
Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### **Vispārējie noteikumi**

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### **Aizstājēsimbolu “Wild” un “Tombstone Wild” noteikumi**



1. Parastais “Wild” simbols darbojas arī kā “Scatter” simbols.
2. “Wild” un “Tombstone Wild” simboli aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. Uz ruļļiem 2., 3., 4. un 5. var parādīties jebkurš no trijiem “Tombstone Wild”



- simboliem, kas vienmēr parādās uz ruļļiem pilnīgi redzams un aizņem visas trīs ruļļa pozīcijas
4. “Tombstone Wild” simbols var parādīties uz ruļļiem tikai daļēji redzams, un tas tiks izgrūsts uz visām ruļļa pozīcijām. Par katru grūdienu tiek palielināts laimesta reizinātājs par 1 vērtību.
  5. Ja uz ruļļiem parādās vairāki “Tombstone Wild” simboli ar laimesta reizinātāja vērtībām, tās tiek saliktas kopā un veido kopējo līnijas laimestu.

### **“Warrior Attack” funkcijas noteikumi**



1. Ja uz ruļļiem parādās trīs vai vairāki vienādi “Warrior” simboli, tiek aktivizēta “Warrior Attack” funkcija.
3. “Warrior” simboli var parādīties uz ruļļiem pilnīgi redzami vai daļēji redzami. Ja “Warrior” simboli parādās uz ruļļiem daļēji redzami, tie tiek izgrūsti uz ruļļiem, lai aizņemtu visas ruļļa pozīcijas.
4. Par katru grūdienu tiek palielināts laimesta reizinātājs par 1 vērtību.
5. Kad “Warrior” simboli atrodas uz ruļļiem aizņemot visas ruļļa pozīcijas, tie tiek pārvietoti pa kreisi, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
6. “Tombstone Wild” simboli vienmēr ir daļa no “Warrior Attack” laimesta izmaksas līnijām.

### ***“Graveyard Spins” funkcijas noteikumi***



1. Trīs, četri vai pieci “Scatter” simboli aktivizē 8, 10 vai 12 “Graveyard” griezienus attiecīgi.
2. “Graveyard” griezienu laikā katrs papildus “Scatter” simbols piešķir 1 papildus griezienu.
3. “Tombstone Wild” simboli piešķirs neierobežotu laimesta reizinātāja vērtību, kas paliks līdz funkcijas beigām.
4. Par katru “Tombstone Wild” simbola grūdienu laimesta reizinātājs tiek palielināts par 1 vērtību.

### ***“Death Spins” funkcijas noteikumi***



1. Seši “Scatter” simboli aktivizē 14 “Death” griezienus.
2. “Death” griezienu laikā katrs papildus “Scatter” simbols piešķir 1 papildus griezienu.
3. Kad uz ruļļiem parādīsies “Tombstone Wild” simboli, tie nobloķēsies un piešķirs laimesta reizinātāju par katru grūdienu.
4. Par katru “Tombstone Wild” simbola grūdienu laimesta reizinātājs tiek palielināts par 1 vērtību.

### ***“Nolimit Bonus” opcijas noteikumi***



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt “Graveyard” vai “Death” griezienus.
2. Tiklīdz funkcija tiek nopirkta, tā automātiski tiek aktivizēta.
3. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības.
4. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

## Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “Start”:



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

**Automātiskais vadības režīms:**

Nospiežot **AUTOPLAY**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:

1. Sadaļa **Number of rounds** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
2. Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
  - Apstādināt ja bilance ir zemāka par...
  - Apstādināt ja bilance papildinājās vairāk par...

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## Izmaksu apraksts

### Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

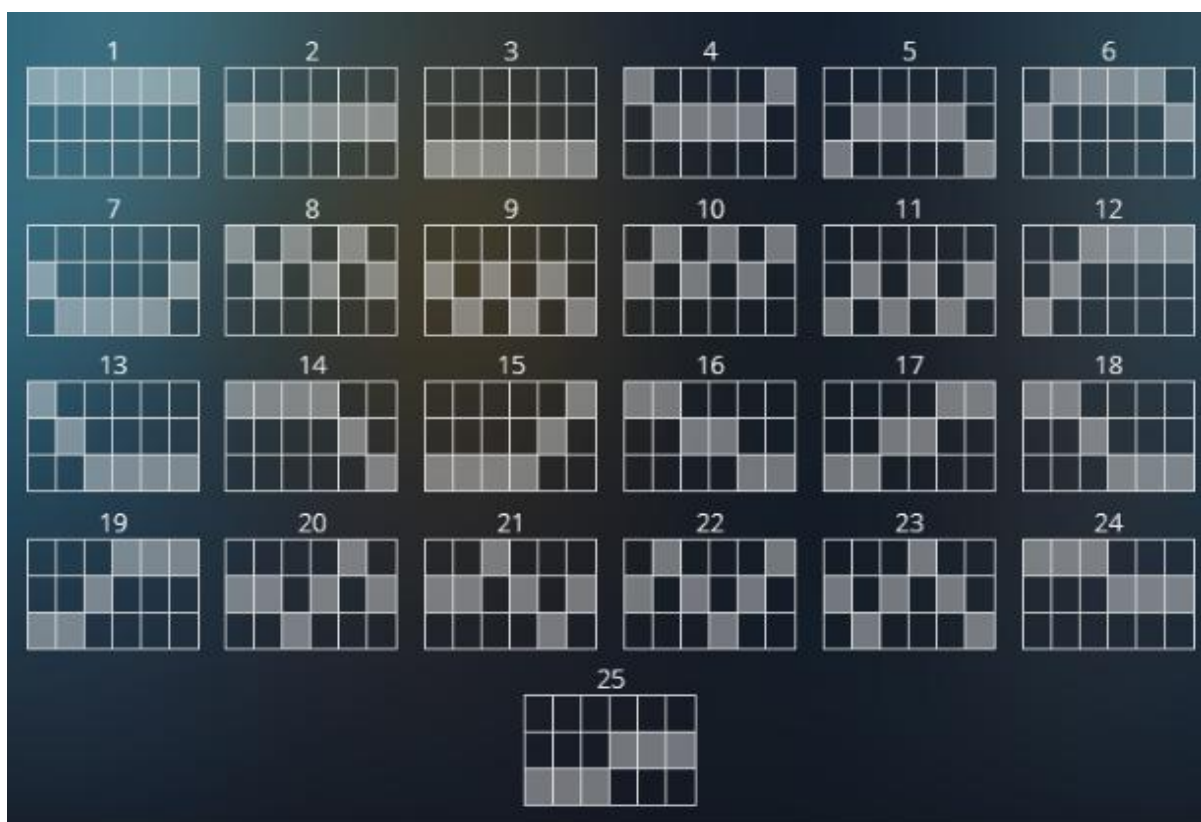
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.25 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:



### Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čata, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA “Olybet Latvia”

19.07.2023