

## Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

### Spēles nosaukums un veids

Waterblox Gigablox  
Spēļu automātu spēle  
Ražotājs: Yggdrasil Gaming Ltd

### Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR  
Maksimālā likme 50 EUR

### Spēles noteikumi

"Waterblox Gigablox" ir 6 ruļļu, 6 rindu un 50 izmaksu līniju spēļu automātu spēle.

- Spēlē ir vairākas papildfunkcijas, kas aprakstītas tekstā zemāk.
- Spēles laukumā simboli var parādīties "Gigablox" formātā (2x2-6x6).
- Pēc nejaušības principa var aktivizēties "Wild Respin" funkcija.
- Spēles laukumā tiek piešķirti 1-3 aizstājējsimboli un aktivizēts papildgrieziens, kuru laikā aizstājējsimboli maina savu pozīciju.
- Aizstājējsimbols aizstāj visus spēles simbolus, izņemot "Scatter".



- Lai aizstājējsimbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.
- Tieki izmaksāti tikai lielākais iespējamais laimests no katras kombinācijas, kas ietver aizstājējsimbolu.
- Pieci vai vairāk "Scatter" simboli aktivizē bezmaksas griezienu bonusu.



- Griezienu skaits ir identisks iegūto "Scatter" simbolu skaitam.
- Bonusa laikā iegūtie aizstājējsimboli tiek uzkrāti un, sasniedzot noteiktu skaitu, tiek piešķirti papildu griezieni un laimesta reizinātājs.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu grieziena vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.

- Bezmaksas griezienu bonusu iespējams iegādāties jebkurā brīdī par summu, kas atbilst 50x-500x no izdarītās likmes summas.



### **Svarīgi:**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

### **Vispārējie noteikumi**

- Spēle notiek uz 50 izmaksas līnijām
- Likmes lielums var būt no 0.20 līdz 50 eiro.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### **Izmaksu Noteikumi**

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā rullā. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā rullā.
- Izmaksu līniju laimests tiek reizināts ar līnijas uzstādīto vērtību.

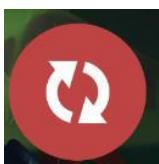
### **Spēles vadība**

#### **Lai spēlētu, rīkojeties šādi:**

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību izmanto zemāk redzamo izvēlni:



- Klikšķiniet uz “Spin” pogas:



- Rulli sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

## **Automātiskais vadības režīms:**

Nospiežot **AUTO** ikonu, jūs varat izvēleties griezienu skaitu **AUTO** režīmā:



Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

## **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt rullus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz katras spēles rulla. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitlīs. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās līniju vērtības.

## **Izmaksu apraksts**

### **Regulāro Izmaksu Apraksts**

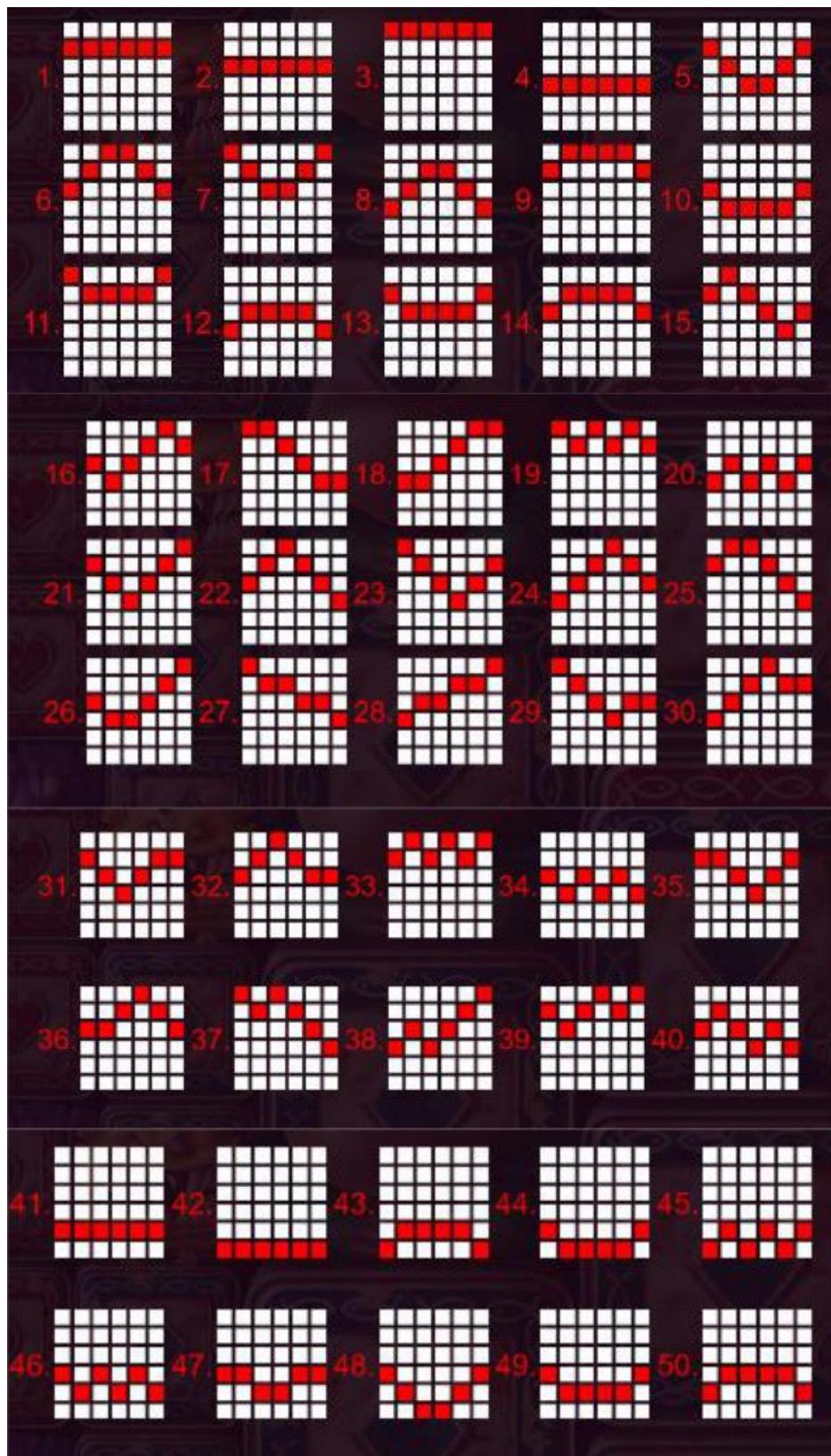
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz katras spēles rulla.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā rulla. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirms simbols ir uz otrā rulla.



## **Izmaksu Līniju Apraksts.**

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi, kur vismaz viens simbols ir uz pirmā rulla. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA “Olybet Latvia”

05.09.2022.