

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Welcome Fortune

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Greentube Malta Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"Welcome Fortune" ir piecu ruļļu un 250 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- "Scroll" simbols un atkārtoto griezienu funkcija
- Džekpoti
- "Gamble" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 95,16%.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbola "Wild" noteikumi



1. "Wild" simbols var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa pamatspēles laikā un tikai uz 2 un 3 ruļļa bezmaksas grieizneu laikā.
2. "Wild" simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot "Scatter" un "Scroll" simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

"Scatter" simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. "Scatter" simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Trīs un vairāk "Scatter" simboli piešķir 10 bezmaksas griezienus.
3. Bezmaksas griezienu laikā 2, 3 un 4 ruļļi tiek apvienoti un uz tiem parādās 3x3 izmēra simboli.
4. Bezmaksas griezienu laikā var tikt aktivizēta atkārtoto griezienu funkcija, ja uz lielā ruļļa parādās 3x3 izmēra "Scroll" simbols.
5. Ja bezmaksas griezienu laikā uz lielā ruļļa parādās 3x3 izmēra "Scatter" simbols, tiek piešķirti papildus 3 bezmaksas griezieni.
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.


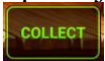
"Scroll" simbola un atkārtoto griezienu funkcijas noteikumi

1. Lielais 3x3 izmēra "Scroll" simbols var parādīties tikai bezmaksas grieizneu laikā.
2. Uz katra "Scroll" simbola ir niorādīta naudas vērtība 1x, 2x, 3x, 4x, 5, 10x ("Mini"), 15x, 25x, 50x ("Minor") vai 100x ("Major") no likmes apmēra.
3. Seši un vairāk "Scroll" simboli pamatspēles laikā vai viens 3x3 izmēra "Scroll" simbols bezmaksas griezienu laikā aktivizē atkārtoto griezienu funkciju.
4. Visi aktivizējošie "Scroll" simboli tiek fiksēti savās vietās un spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
5. Katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās jauns "Scroll" simbols, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
6. Atkārtoto griezienu funkcija beidzas, ja ir beigušies atkārtotie griezieni vai arī viss spēles laukums ir aizpildīts ar "Scroll" sibmoliem.
7. Ja viss spēles laukums ir aizpildīts ar "Scroll" simboliem, spēlētājam papildus tiek izmaksāts "Grand" džekpots.
8. Atkārtoto griezienu funkcijas laikā nevar tikt laimēti bezmaksas griezieni.
9. Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Džekpotu noteikumi

1. Spēlē ir divi statistiskie un divi progresīvie Džekpoti.
2. Statistiskie džekpoti ir “Mini” un “Minor” un to vērtības ir 10x un 50x no limes apmēra attiecīgi.
3. Progresīvie džekpoti ir “Major” un “Grand” ar starta vērtībām 200x un 1000x no likmes apmēra attiecīgi.
4. 1% no katra likmes tiek nosūtīts uz progresīvo džekpotu uzkrājumu.
5. Džekpotu sākuma vērtības mainās proporcionāli likmes apmēram un iespējamās džekpotu vērtības ar aktīvo likmi tiek norādītas virs spēles laukuma.
6. Kad kāds no džekpotiem ir laimēts, tas atgriežas uz savu starta vērtību.
7. Divi spēlētāji nevar vienlaicīgi laimēt vienu un to pašu džekpotu vienā spēles raundā.
8. Džekpotu uzkrājuma vērtībām nav limita.

“Gamble” funkcijas noteikumi




1. Spēlētājam ir iespēja izmantot “Gamble”  opciju pēc katra laimesta, vai savākt  esošo summu un turpināt spēli.
2. Spēlētājam ir nepieciešams minēt kārts krāsu.
3. Ja kārts krāsa tiek uzminēta, laimests tiek dubultots.
4. Ja kārts krāsa netiek uzminēta, laimests tiek anulēts.
5. Laimestu ir iespējams dubultot līdz 5 reizēm.
6. “Gamble” opcija nav pieejama, ja tiek spēlēta autospēle.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:





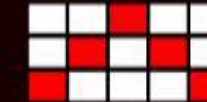




















1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Total bet” izvēlni. 
2. Nospiežot ikonu “Max bet”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme. 
3. Klikšķiniet uz “Start”: .
4. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Izmaksas bezmaksas griezienu laikā:

WILD		FREE GAMES PAYTABLE				SCATTER	
 <p>During Free Games  appears on reels 2 and 3 only.</p>		 5 4 € 4.00 € 0.40		 5 4 € 2.00 € 0.40			
		 5 4 € 1.20 € 0.40		 5 4 € 1.00 € 0.40		1 of a kind € 1.00	
K 5 4 € 0.80 € 0.20		QJ 5 4 € 0.60 € 0.20		10 9 5 4 € 0.60 € 0.20			

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

				
1	2	3	4	5
				
6	7	8	9	10
				
11	12	13	14	15
				
16	17	18	19	20
				
21	22	23	24	25

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čata, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

11.12.2023