

## Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

### Who's the Bride

Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: NetEnt Product Services Ltd

### Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.09 EUR  
Maksimālā likme 18 EUR

### Spēles norise un noteikumi

„Who's the Bride“ ir 5 ruļļu, 3 rindu, 9 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts.

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Aizstājēj simbols aizstāj visus spēles simbolus izņemot "Scatter" bonusa simbolus.



- Izmaksāts tiek tikai lielākais laimests no spēles līnijas, kas sevī ietver aizstājēj simbolu.
- Lai aizstājēj simbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.
- Jebkur uz spēles lauka reizē parādoties vismaz 3 "Scatter" simboliem tiek aktivizēta bonusa spēle un piešķirti 12 bezmaksas griezieni.



- Visiem laimestiem, kas iegūti bezmaksas griezienu laikā tiek piemērots reizinātājs x2.
- Bonusa spēles laikā uz spēles lauka parādoties aizstājēj simboliem tiek paliek savās vietās atlikušo griezienu laikā.
- Gadījumā, ja viens paliekošais aizstājēj simbols nonācis uz katra no ruļļiem iespējams iegūt papildus 5 bezmaksas griezienus.
- Papildus bezmaksas griezienus par 3 "Scatter" simboliem iespējams iegūt vienu reizi katrā bonusa spēlē.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.

- Griezieniem noslēdzoties iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

***Svarīgi:***

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi sākoties no pirmā spēles ruļļa.

***Vispārējie noteikumi***

- Spēle notiek uz 9 fiksētām izmaksas līnijām
- Likmes lielums ir no 0.09 EUR līdz 18 EUR.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Izmaksu Noteikumi***

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi vismaz vienam simbolam atrodoties uz pirmā spēles ruļļa.
- Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos

***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

Poga	Funkcija
	Spied, lai uzsāktu spēli ar izvēlēto monētu un griezienu vērtību. (Alternatīvi spied "space" pogu).
	Spied, lai atvērt spēles uzstādījumus un izvēlētos spēles opcijas.
	Spied, lai izslēgtu skaņu, vai regulētu to ar slaideri.

	Spied, lai atvērt spēles noteikumus.
	Spied, lai atvērt automātiskās spēles izvēlni un spēlēt automātiski. Izvēlies griezienu daudzumu, ko spēlēt automātiski, vai atver papildus uzstādījumus, lai iestatīt citas automātiskās spēles opcijas.
	Spied, lai apskatīt izmaksu tabulu.
	Spied uz bultām, lai vadītu izmaksu tabulu pa labi, vai pa kreisi.
	Spied, lai atgrieztos pie spēles.

### Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas monētas vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

#### *Izmaksu apraksts*

#### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi uz aktīvas izmaksu līnijas simboliem atrodoties līdzās.

	5 <b>1000</b> 4 <b>125</b> 3 <b>20</b>		5 <b>750</b> 4 <b>100</b> 3 <b>20</b>		5 <b>400</b> 4 <b>75</b> 3 <b>15</b>
	5 <b>300</b> 4 <b>60</b> 3 <b>12</b>		5 <b>200</b> 4 <b>50</b> 3 <b>10</b>		

<b>A</b>	5 100 4 20 3 10	<b>K</b>	5 75 4 15 3 5	<b>Q</b>	5 50 4 12 3 4
<b>J</b>	5 40 4 10 3 2	<b>10</b>	5 25 4 10 3 2		

### ***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

08.05.2022.