

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Wild Falls 2

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"Wild Falls 2" ir piecu ruļļu, 20 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Lādes
- Atkārtotie griezieni
- Bezmaksas griezieni
- Super bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 20 izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Lāžu noteikumi



1. Visi Lādes simboli ir “Wild” un “Scatter” simboli.
2. Zelta Lādēm ir x2, x3, x4 vai x5 reizinātāji kuri var tikt kombinēti līdz pat x486.
3. Lādes simboli var tikt piefiksēti uz ruļļiem priekš atkārtotiem griezieniem.
4. Lādes simboli paradās tikai uz 2.,3 un 4. ruļļa.

Atkārtoto griezienu noteikumi



1. Opcija var tikt aktivizēta katra regulāra griezienu laikā.
2. Viena vai divas lādes, kas pārvietojas uz spēles laukuma, aktivizē atkārtoto griezienu.
3. Atkārtotā griezienu laikā spēles laukumam tiek pievienota papildus rinda un lāde tiek fiksēta savā vietā.
4. Ja atkārtotā griezienu laikā uz spēles laukuma paradās jauna lāde, tiek pievienota vēl viena rinda un tiek piešķirts vēl viens atkārtotais grieziens.
5. Ja pēc nejaušības principa ir aktivizēta “Gold Rush” funkcija, visas Lādes kļūst Zeltas ar reizinātāju priekš tā griezienu un sekojošiem atkārtotiem griezieniem.
6. Zelta Lādēm ir reizinātājs x2., x3, x4 vai x5 kuri var tikt kombinēti līdz pat x486.
7. 3 Zelta Lādes uz ruļļiem atkārtotā griezienu laikā aktivizē super bezmaksas griezienus.

Bezmaksas griezienu noteikumi



1. 3 Lādes simboli uz ruļļiem aktivizē bezmaksas griezienus.
2. Lādes var tikt fiksētas savās vietās un pārvietojas uz vienu pozīciju uz leju katra griezienu laikā.
3. Bezmaksas griezieni tiek turpināti līdz momentam, kad Lādes simboli vairs neparādās uz ruļļiem.
4. Lādes simboli parādās tikai uz 2., 3 un 4.ruļļa.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Super Bezmaksas griezienu noteikumi



1. 3 Zelta Lādes uz ruļļiem atkārtot griezienu laikā aktivizē super Bezmaksas griezienus bezmaksas griezienus.
2. Visi Lādes simboli paliek Zelta ar x2., x3, x4 vai x5 reizinātajiem visu bezmaksas griezienu garuma.
3. Lādes simboli parādās tikai uz 2.,3 un 4. ruļļa.
4. Reizinātāji tiek var kombinēt līdz pat x486.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:



Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT. Kad rati apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā laimestu kombināciju tabulu.

Darbības:

1. Izmaksu saraksts - Aktivizē izmaksu saraksta displeju.
2. Automātiskā spēle - Noklikšķiniet uz pogas AUTOMĀTISKĀ SPĒLE, lai ieslēgtu/izslēgtu automātiskās spēles iespēju. Automātiskās spēles režīmā secīgo spēles raundu skaits tiek noteikts automātiski, ņemot vērā jūsu pašreizējos likmju uzstādījumus. Automātiskās spēles režīms tiek automātiski izslēgts atkarībā no jūsu uzstādījumiem vai gadījumā, ja jūsu bilance nav pietiekama.
3. Griezt - Griež ratu, lai sāktu spēli.
4. Apturēt - Apstādina ratu ātrāk.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.










Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā ruļļa.

Regulārās Izmaksas ar kopējo griezienu likmi 0.20€ parādītas attēlā. Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:

								
x5 5.00	x5 4.00	x5 3.00	x5 2.00	x5 1.20	x5 0.80	x5 0.60	x5 0.40	x5 0.40
x4 1.00	x4 0.80	x4 0.60	x4 0.40	x4 0.30	x4 0.20	x4 0.15	x4 0.10	x4 0.10
x3 0.50	x3 0.40	x3 0.30	x3 0.20	x3 0.15	x3 0.10	x3 0.08	x3 0.05	x3 0.05

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

19.07.2023