

Spēļu automātu video spēles Wild Weather noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Wild Weather</i>
Spēles veids	Video sloti (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros)
Cilindra veids	Kustīgie cilindri
Cilindri, līnijas	5 cilindri, 18 izmaksu līnijas (izmaksātas abpusēji)
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	<i>Tom Horn Gaming Limited</i>

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.10
Max likmes vērtība (€)	100

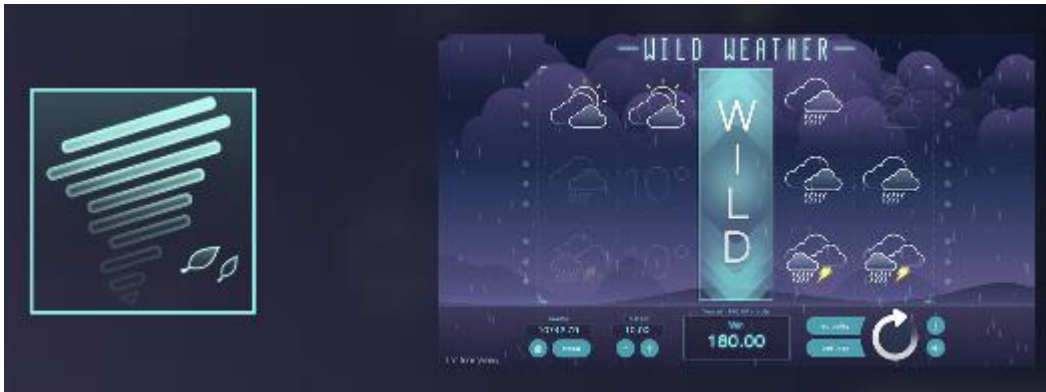
4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam OlyBet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.10€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

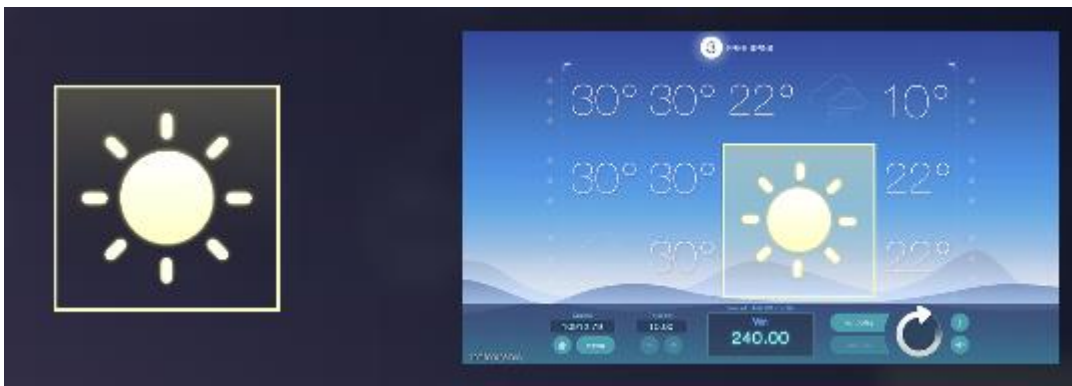
- “Wild Weather” ir video spēļu automāts ar diviem īpašiem aizstājējsimboliem – vertikāli izvēršamu “Wild” simbolu un izvēršamu “Mega Wild” simbolu.
- Šajā spēlē ir deviņas laimestu līnijas, par kurām pamatspēlē un bezmaksas griezienu laikā izmaksas notiek no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso pusi.
- Spēlē ir desmit pastāvīgie simboli, viens “Scatter” simbols, viens vertikāli izvēršams “Wild” simbols un viens izvēršamais “Mega Wild” simbols.
- Spēlē ir trīs dažādi laimestu izmaksu līmeņi, kas tiek piešķirti tad, ja trīs vai vairāk simboli tiek izvietoti noteiktā kombinācijā no abām laimesta līnijas pusēm.
- Jūs varat izvēlēties summu, kuru likt uz spēles par 18 fiksētām laimestu līnijām (jeb īsāk – līnijām).
- Spoļu griešanai var izmantot pogas “Griezt” un “Automātiskā spēle”.
- “Wild Weather” video spēļu automātā ir vertikāli izvēršams “Wild” simbols un izvēršams “Mega Wild” simbols.

Vertikāli izvēršamais “Wild” simbols



- Vertikāli izvēršamais “Wild” simbols ir īpaša funkcija, kas atļauta tikai pamatspēlē.
- Kad “Wild” simbols –tornado – parādās kaut kur ekrānā, vertikāli izvēršamais “Wild” simbols tiek aktivizēts un aizpilda visu spoli, pārvēršot citus augstāk un zemāk esošos simbolus par “Wild” simboliem.
- “Wild” simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot “Scatter” simbolus, veidojot laimējošās kombinācijas.
- Šajā spēlē vertikāli izvēršamais “Wild” simbols parādās tikai laimējošajās kombinācijās.

Bezmaksas griezieni



- “Wild Weather” spēļu automātā ir “Scatter” simbols, kas piešķir bezmaksas griezienus.
- Ja pēc griezienu kaut kur uz spoliem ir redzami 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli, tad tiek piešķirti bezmaksas griezieni ar īpašo izvēršamo “Mega Wild” simbolu.
- Bezmaksas griezienu skaits ir atkarīgs no ekrānā redzamā “Scatter” simbolu skaita.
- Trīs “Scatter” simboli piešķir 5 bezmaksas griezienus, četri “Scatter” simboli piešķir 10 bezmaksas griezienus, bet pieci “Scatter” simboli piešķir 15 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni notiek ar to pašu kopējo likmi, kas tika izmantota šo funkciju ierosinājušā griezienu laikā.
- Bezmaksas griezienus nevar ierosināt atkārtoti.
- “Scatter” simbolu laimesti ir pievienoti izmaksu līniju laimestiem.

Izvēršamais Mega Wild simbols

- Izvēršamais “Mega Wild” simbols ir īpaša funkcija, kas atļautā tikai bezmaksas griezienu laikā.
- Kad “Wild” simbols – saule – parādās kaut kur ekrānā, izvēršamais “Mega Wild” simbols tiek aktivizēts un apkārt “Wild” simbolam aizpilda kvadrātu, kas sastāv no 2 x 2 simboliem.
- Izvēršamā “Mega Wild” simbola virziena izvēle ir nejauša.
- Tomēr visos stūros ir tikai viens iespējamais šī simbola izvēršanas virziens.
- Spoles augšpusē vai apakšpusē, atskaitot stūrus, vai 1. vai 5. spoles vidū ir divi iespējamie virzieni.
- Gandrīz visi iespējamie virzieni ir ekrāna vidū, 2., 3. un 4. spoles vidū.
- Ir četri iespējamie virzieni, kuros “Wild” var tikt izvērsts par kvadrātu.
- “Wild” simbols aizstāj visus citus simbolus, veidojot laimējošās kombinācijas.
- Bezmaksas griezienu funkcijas viena griezienu laikā var parādīties tikai viens “Wild” simbols.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam šajā spēlē ir (RTP) 90.04%-99.07%
Maksimālais laimests pamata spēlē - 555 x likmes vērtība

IZMAKSAS NOTEIKUMI GALVENAJĀ SPĒLĒ

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Visas laimējošās kombinācijas tiek skaitītas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

of a kind						30°	22°	10°	0°	-5°
5	20	15	15	10	10	6	6	6	3	3
4	10	7.5	7.5	6	6	3	3	3	1.5	1.5
3	4	3	3	2	2	1	1	1	0.5	0.5

Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **LEVEL**.

Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju COIN VALUE .
COINS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.
AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.
MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz MAX BET divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

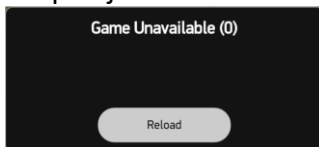
Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

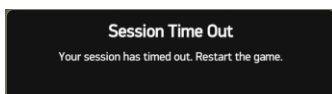
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

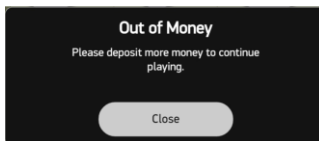
Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums par kļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par “sesijas beigām” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja “ir beigusies nauda,” parādīsies ziņojums par “naudas beigšanos” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka “spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas.”