

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Wild Wild West: The Great Train Heist
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Net Entertainment Malta Services Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100 EUR

4. Spēles norise

„Wild Wild West: The Great Train Heist“ ir piecu ruļļu, 10 izmaksas līniju, un 100 monētu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols
- Krītošo aizstājēj simbolu atkārtotie griezieni
- “Wild on Wild” papildiespēja
- Bezmaksas griezienu bonus spēle
- Džekpota spēle.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Izkaisītais simbols var atrasties jebkurā vietā uz ruļļiem.
- Izkaisīto simbolu un bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Visas 10 izmaksas līnijas ir fiksētas.
2. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju var būt līdz 10 monētām.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Parastā aizstājēj simbola noteikumi



1. Parastais aizstājēj simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisītos simbolus un Bonus simbolus.
2. Parastajam aizstājējsimbolam nav nekādas papildfunkcijas.

Bezmaksas griezienu bonus spēles noteikumi.



1. Trīs vai vairāk izkaisītie simboli, kas pamata spēles laikā vai atkārtoto griezienu laikā parādās jebkur uz ruļļiem, aizsāk Bezmaksas griezienu bonus spēli.
2. Atkarībā no Bezmaksas griezienu bonus spēli uzsākušo izkaisīto simbolu skaita tiek piešķirti:
 - a. Par 3 izkaisītajiem simboliem – 10 bezmaksas griezieni
 - b. Par 4 izkaisītajiem simboliem – 20 bezmaksas griezieni
 - c. Par 5 izkaisītajiem simboliem – 30 bezmaksas griezieni.
3. Bezmaksas griezienu laikā var iegūt papildus bezmaksas griezienus.
4. Pirms bezmaksas griezienu uzsākšanas parādās “Wild Selector Wheel” rats:



5. Spēletājs griež ratu, lai pēc nejaušības principa iegūtu vienu no 4 pieejamiem “Overlay Wild” aizstājējsimboliem, kas būs aktīvs visu bezmaksas griezienu laiku.
6. “Overlay Wild” aizstājējsimbols katrā bezmaksas griezienā parādās uz 1., 2. vai 3. Ruļļa. “Overlay Wild” aizstājējsimbols uzpeld pa virsu ruļļu simboliem.

7. Iespējamie “Overlay Wild” aizstājējsimboli ir:



- a. Parastais aizstājējsimbols – nekādas papildiespējas.



- b. “Expanding Wild” aizstājējsimbols. Izplešas pa visu rulli uz kura tas parādās.



- c. “X2 Multiplier Wild” aizstājējsimbols. Visam izmaksām, kuru veidošanā piedalās šis aizstājējsimbols tiek piemērots papildus izmaksas reizinātājs x2.



- d. “Spreading Wild” aizstājējsimbols pārvērš par aizstājējsimbolu pēc nejaušības principa kādu no blakusesošiem simboliem.

“Pick and Click” papildspēles noteikumi



1. “Pick and Click” papildspēle tiek uzsākta, kad parādās 3 Bonus simboli.
2. Bonus simboli var parādīties tikai uz 1., 3. un 5. ruļļa.
3. Spēlētājs klikšķina uz viena no Bonus simboliem lai iegūtu naudas laimestu robežās kopējā grieziena likme (x5 – x50).
4. Katrā “Pick and Click” papildspēlē var iegūt tikai vienu laimestu.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos
6. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**COIN VALUE**” izvēlni.
2. Lai izvēlētos monētu likmi, lietojiet “**LEVEL**” izvēlni.
3. Klikšķiniet uz ikonas **Spin**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

4. Klikšķinot uz ikonas **MAX BET**, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi.

Automātiskais vadības režīms:

5. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of rounds** (Griezību skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Jebkura laimesta gadījumā.
 - Ja tiek iegūti Bezmaksas griezieni.
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
 - Ja jūsu kredīts palielinās par...
 - Ja jūsu kredīts samazinās par...

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas, tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētajās vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.













Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas vai izmaksas ceļa.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos.

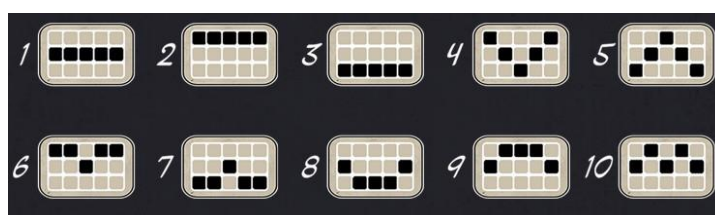
			
5 500 4 80 3 25	5 500 4 80 3 25	5 500 4 80 3 25	5 500 4 80 3 25
	5 500 4 80 3 25		5 300 4 70 3 20
	5 200 4 60 3 15		5 200 4 60 3 15
	5 100 4 50 3 10		5 100 4 50 3 10
	5 80 4 30 3 5		5 80 4 30 3 5

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.