

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## 2. Spēles nosaukums un veids

Willy's Hot Chillies  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: NetEnt Product Services Ltd.

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR  
Maksimālā likme 400 EUR

## 4. Spēles norise

„Willy's Hot Chillies“ ir piecu ruļļu, 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” reizinātāja simbols
- “Willy's Hot Wheel” funkcija

Svarīgi:

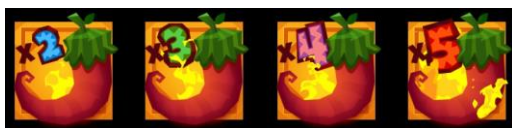
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *“Wild” reizinātāja simbola noteikumi*



1. “Wild” reizinātāja simbols var parādīties uz ruļļiem 2, 3, 4 un 5 un aizstāj visus simbolus, izņemot bonuss simbolu un citus “Wild”

- reizinātāja simbolus (“Wild” reizinātāja simboli var aptvert visu rulli).
- “Wild” simboliem piemīt reizinātāji no x2 līdz x5.
  - Visas izmaksas līniju uzvaras ar “Wild” simbolu tiek reizinātas ar atbilstošu reizinātāju. Ja divi vai vairāki “Wild” simboli atrodas uz izmaksas līnijas, to reizinātāji arī tiek pievienoti.

### “Willy’s Hot Wheel” funkcijas noteikumi



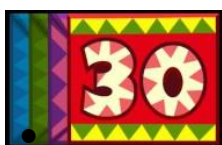
- Ja uz 1 ruļļa nolaižas bonuss simbols kopā ar vienu vai vairākiem “Wild” reizinātāja simboliem uz 2, 3, 4 vai 5 ruļļa, tiek aktivizēta “Willy’s Hot Wheel” funkcija.
- Rullis, kas tika aizpildīts ar “Wild” reizinātāja simboliem tiek pārvērsts



par “Fire Pointer” , atspoguļojot griezienu skaitu (griezienu skaits - “Wild” reizinātāja simbolu reizinātāji tiek saskaitīti kopā).



- “Willy’s Hot Wheel” funkcijas laikā ir aktīvs “Chillie” reizinātājs, kas sākas ar x1 un katrs papildus saņemtais “Chillie” simbols palielina reizinātāju par vienu vērtību. Katrs laimests funkcijas laikā tiek reizināts ar “Chillie” reizinātāju.
- Rullis griežas horizontāli un virs “Fire Pointer” apstājas simboli, kas piešķir sekojošas iespējas:



- piešķir naudas balvu no 1x līdz 30x likmes vērtība.



- piešķir papildus 3 griezienus uz “Fire Pointer”, virs kura tika parādīts simbols.



- - aktivizē "Fire Pointer" uz ruļļa, virs kura tika parādīts simbols. Griezienu skaits ir tāds pats, kāds dotajā brīdī ir atspoguļots uz jau esošā "Fire Pointer".
5. "Willy's Hot Wheel" funkcija tiek izspēlēta ar tādu pašu likmi, ar kuru tika aktivizēta funkcija.

### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
5. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos.
6. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet "**Bet**" izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas "**Spin**".



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### ***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of plays** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - Jebkura laimesta gadījumā.
  - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni...
  - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
  - Ja jūsu kredīts palielinās par...
  - Ja jūsu kredīts samazinās par...

## 6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

#### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par līnijas 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

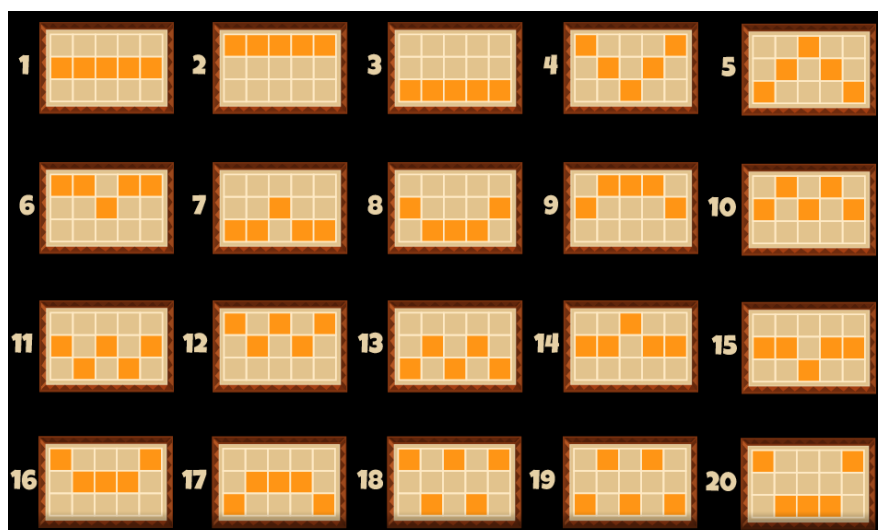
	<b>5</b> 0.60 EUR <b>4</b> 0.40 EUR <b>3</b> 0.20 EUR		<b>5</b> 0.40 EUR <b>4</b> 0.25 EUR <b>3</b> 0.15 EUR
	<b>5</b> 0.20 EUR <b>4</b> 0.15 EUR <b>3</b> 0.10 EUR		<b>5</b> 0.20 EUR <b>4</b> 0.15 EUR <b>3</b> 0.10 EUR
	<b>5</b> 0.10 EUR <b>4</b> 0.05 EUR <b>3</b> 0.03 EUR		<b>5</b> 0.10 EUR <b>4</b> 0.05 EUR <b>3</b> 0.03 EUR
	<b>5</b> 0.10 EUR <b>4</b> 0.05 EUR <b>3</b> 0.03 EUR		<b>5</b> 0.10 EUR <b>4</b> 0.05 EUR <b>3</b> 0.03 EUR

### *Izmaksas Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **9. Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.