

SIA „Olybet Latvia”
Kronvalda bulv.3, Rīgā, LV-1010, tel. 67892975
Spēles „Wings of Gold” noteikumi
Playtech spēles programma

Spēles veids: tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Cilindru un līniju skaits: 5 cilindri un 20 spēles līnijas.

Spēles laimesta procents: 94.50%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no:

sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus, bankas kartes.

Minimālā likme vienai spēles līnijai: 1 kredītpunkti.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 1 kredītpunkts.

Maksimālā likme vienai spēles līnijai: 500 kredītpunkti.

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 10 000 kredītpunkti.

Maksimālais laimests pamatspēlē: 5 000 kredītpunkti.

Maksimālais laimests papildspēlē: nav konkrēti nosakāms.

Spēles apraksts

Spēles „Wings Of Gold” mērķis ir iegūt simbolu kombinācijas par kurām tiek piešķirti laimesti.

Lai uzsāktu spēli:

- Likmes kredītpunktu vērtību var izvēlēties spiežot „+” un „-” uz „Bet per Line” pogas.
- Aktīvās spēles līnijas var izvēlēties, nospiežot „Lines”. Katrs klikšķis uz „Lines” pogas aktivizē papildus spēles līniju. Kad visas spēles līnijas ir aktivizētas, nospiežot vēlreiz „Lines”, spēles līnijas tiek iestatītas sākuma stāvoklī, aktivizējot 1 spēles līniju. Spēles līnijas var aktivizēt arī ar numurētajām pogām abās cilindru malās. Aktivizējot augstāku spēles līniju, automātiski tiek aktivizētas arī visas iepriekšējās spēles līnijas. Piemēram, aktivizējot spēles līniju 6, tiek aktivizētas arī spēles līnijas 1 līdz 5. Nospiežot „Bet Max”, tiek aktivizētas visas spēles līnijas, ar izvēlēto līnijas likmi un automātiski cilindri ir iegriezti.
- Kopējā spēles griezienu likme = kredītpunktu vērtība X aktivizētās spēles līnijas.
- Nospiežot „Spin” tiek iegriezti cilindri ar aktivizētajām spēles līnijām un izvēlēto kredītpunktu vērtību. Cilindru griešanās laikā

poga „Spin” mainās uz „Stop”. Nospiežot „Stop” tiek apstādināti cilindri un parādīts spēles rezultāts.

- Cilindrus var griezt, izmantojot arī „Auto Start” funkciju. Spiežot „+” un „-”, virs „Auto Start” var iestatīt vēlamo secīgo griezienu skaitu. Nospiežot „Auto Start”, tiek iegriezti cilindri. Auto Start režīma laikā poga „Auto Start” mainās uz „Stop”. Auto Start režīms beidzas, kad cilindri ir griezti tik reizes, cik sākumā to ir noteicis spēlētājs, vai kad spēlētājs nospiež „Stop”.
- Laimesti tiek aprēķināti saskaņā ar laimestu tabulu. Līnijas laimests = līnijas likme X laimesta koeficients saskaņā ar laimestu tabulu. „Scatter” laimests = kopējā likme X laimesta koeficients saskaņā ar laimestu tabulu. Laimestu tabulai var piekļūt nospiežot pogu „Info”.
- Ja uz vienas aktīvās līnijas izkrīt vairākas laimestu kombinācijas, tad tiek izmaksāts viens, lielākais laimests. Ja vienā griezienā laimesti izkrīt uz vairākām līnijām, tad šie laimesti tiek summēti un pieskaitīti spēlētāja kontam.
- Laimesta gadījumā „Win” sadaļā pakāpeniski tiek ieskaitīts iegūtais laimests. Lai laimestu ieskaitītu uzreiz, jāuzklikšķina uz pogas „Win”.
- Likmju limiti var mainīties atkarībā no spēlētāja VIP līmeņa.

„Info” lapa:

Laimestu kombinācijas, tiem atbilstošo laimesta koeficientu tabula un informācija par papildiespējām ir redzama nospiežot uz ekrāna sadaļu „**INFO**”.

- Nospiežot „Show Paylines” laimestu tabulas lapā, atveras skats ar visām iespējamajām laimējošo spēles līniju kombinācijām. Nospiežot „Hide Paylines” tiek aizvērts šis skats un atgriežas laimestu tabulas lapā.
- Nospiežot „Back” var iziet no „Info” sadaļas un atgriezties spēlē.

Spēles līnijas:

- Laimestus var iegūt tikai par kombinācijām uz aktīvajām spēles līnijām.
- Ir atšķirība starp līnijas likmi un kopējo likmi. Līnijas likme norāda, kāda likme ir izdarīta uz konkrēto līniju. Kopējā likme norāda kāda likme ir izdarīta kopā uz vienu griezienu. Laimesti laimestu tabulā tiek reizināti ar līnijas likmi un viena kredītpunkta vērtību.

Par izmaksām:

Ja simboli veido laimesta kombinācijas uz vairāk nekā viena cilindra, laimesti tiek saskaitīti un pievienoti kopējam kredītpunktu skaitam.

Laimesta kombinācijām ir jāsākas ar kreiso malējo cilindru un simboliem jāatrodas uz secīgiem cilindriem.

Ja divas laimesta kombinācijas vienlaicīgi parādās uz vienas aktīvās līnijas, tad par vērtīgāko no tām tiek saņemts laimests. Ja vienlaicīgi uz vairākām aktīvajām līnijām izkrīt laimesta kombinācijas, tad tās tiek summētas un pievienotas spēlētāja bilancei.

Spēles papildiezīmes

„Wild” simbols:

„Wild” simbols (ar pilota attēlu) var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 cilindra un tas aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot „Scatter”, lai izveidotu iespējami vērtīgākās laimesta kombinācijas.

„Wild” simbols kļūst par „Expanding Wild” bezmaksas griezienu laikā. Tas nozīmē – ja uzkrīt „Wild” simbols pēc griezienu un izveidojas laimīgo simbolu kombinācija, „Wild” simbols paplašināsies, aizņemot visu cilindru. Visi simboli uz šī cilindra tiks skaitīti par „Wild” simboliem un attiecīgi par šīm laimīgo simbolu kombinācijām tiks izdarītas izmaksas.

Kad aktivizēts „Xtra Win” režīms, „Wild” simbols kļūst par „Expanding Wild” arī pamatspēles laikā.

„Xtra Win” papildfunkcija:

„Xtra Win” papildfunkciju var aktivizēt jebkurā brīdī pamatspēles laikā un šai režīmā var spēlēt tikai izdarot likmes uz visām spēles līnijām.

Ja spēle netiek spēlēta ar aktivizētām visām 20 spēles līnijām, bet spēlētājs ir aktivizējis „Xtra Win” režīmu, spēles laukā parādīsies ziņojums, ka tagad ir aktivizētas visas 20 spēles līnijas.

Aktivizējot „Xtra Win” papildfunkciju kopējā likme tiek palielināta par 50% katram griezienam. Papildus tam spēlētājam ir iespēja iegūt

„Expanding Wild” pamatspēlē. „Xtra Win” papildfunkcijas laikā laimesti par „Scatter,” simboliem tiek aprēķināti pēc jaunās kopējās likmes, bet līniju laimesti ir aprēķināti pēc līniju likmes.

Spēlējot ar „Xtra Win” papildfunkciju spēles kopējās izmaksas ir lielākas.

Lai aktivizētu „Xtra Win” režīmu, jānospiež „Xtra Win” poga. Kad šis režīms ir aktivizēts, uz „Xtra Win” pogas parādās teksts „Active”.

Vēlreiz uz tās uzspiežot, „Xtra Win” režīmu var deaktivizēt.

„Scatter” simbols:

Kā “ Scatter” simbols darbojas simbols, uz kura rakstīts „Wings of Gold”.

Lai par šiem simboliem iegūtu laimestus, tiem nav jāizkrīt

noteiktā secībā. Ja uz ekrāna vienlaicīgi parādās 3 vai vairāk šādi simboli, tiek aktivizēta „Medal Of Honour Bonus” papildspēle un par to saņemts laimests, kas tiek pievienots kopējam kredītpunktu daudzumam.

„Medal Of Honour Bonus” papildspēle:

„Medal Of Honour Bonus” papildspēle tiek aktivizēta, ja izkrīt 3 vai vairāki „Scatter” simboli pēc griezienu pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā.

Lai sāktu papildspēli, jānospiež „Click to Start”.

Uz ekrāna parādīsies 3 simboli, izvēlieties vienu no tiem. Pēc izvēles izdarīšanas uz ekrāna parādīsies īpaši cilindri. Izvēlētais simbols uz šiem cilindriem var uzkrīt vairākas reizes.

Izvēlēto simbolu skaits nosaka iegūtos bezmaksas griezienus:

Speciālo simbolu skaits	Laimētie bezmaksas griezieni
15	100
14	75
13	50
12	36
11	33
10	30
9	27
8	24
7	21
6	18
5	15

Bezmaksas griezienu papildspēle („Free Games”):

Kad „Medal Of Honour Bonus” papildspēle ir beigusies, uz ekrāna parādīsies ziņojums par iegūto bezmaksas griezienu skaitu un pēc mirkļa automātiski tiks sākti bezmaksas griezieni.

„Wild” simbols bezmaksas griezienu laikā kļūst par „Expanding Wild” neatkarīgi no tā vai „Xtra Win” režīms ir aktivizēts. „Wild” simbols dubulto bezmaksas griezienu laimestu, ja tas ir laimīgo simbolu kombinācijā.

„Medal Of Honour Bonus” papildspēle tiek aktivizēta, ja izkrīt 3 vai

vairāki „Scatter” simboli pēc griezienu bezmaksas griezienu laikā. Pēc speciālā simbola izvēles un īpašo cilindru griezieniem tiek piešķirti bezmaksas griezieni saskaņā ar bonusu tabulu. Pēc papildspēles bezmaksas griezieni tiek automātiski turpināti

Papildspēles laikā griezieni notiek ar tādu pat likmi un aktīvo līniju skaitu, kāds tas bija papildspēles aktivizēšanas laikā. Pēc katra griezienu laimests parādās „Win” laukā. „Free Games Win” laukā parādās kopējais laimesta apjoms par papildspēli.

Kad papildspēle ir beigusies, rezultātu tabulā ir apkopoti laimesti. Sadaļā “Game win” parādās laimesti, kas ir iegūti no griezienu, kas aktivizēja papildspēli. “Feature win” parāda laimestus, kas iegūti bezmaksas griezienu papildspēles laikā. “Total win” parāda papildspēlē iegūto kopējo laimestu.

Pamatspēle tiek automātiski atjaunota.

Ja bezmaksas griezienu papildspēle tiek aktivizēta automātisko griezienu laikā, lai to uzsāktu, jānospiež poga “Click to Start”. Kad visas bezmaksas spēles tiek izspēlētas un spēlētājs nospiež “Continue”, tiek atsākti automātiskie griezieni.

Pogas:

Info	Atver informācijas sadaļu, kurā aprakstīta spēle un tās dažādas sastāvdaļas.
Auto Start / Stop	Automātiski veic noteiktu griezienu skaitu pēc kārtas./ Beidz automātiskos griezienus.
+ un – pogas Lines	Palielina vai samazina automātisko griezienu skaitu Aktivizē vēl vienu līniju vai uzsāk to aktivizēšanu no sākuma.
Bet Per Line	Palielina 1 kredītpunkta vērtību
Bet Max	Aktivizē visas līnijas ar maksimālo 1 kredītpunkta vērtību un veic griezienu.
Spin / Stop	Sāk griezienus. / Aptur griezienus

Interneta savienojuma traucējumu gadījumā

Ja spēles uz reālu naudu griezienu laikā pārtrūkst interneta savienojums, pēc tā atjaunošanas, jāatver kazino konts un jānospiež poga “**History**”. Tiks parādīts pēdējā griezienu rezultāts.

Ja interneta savienojums pārtrūkst bezmaksas griezienu laikā, spēlētājs tiks automātiski novirzīts atpakaļ pie šīs spēles pēc tam, kad tiks atjaunots savienojums un būs iespēja turpināt spēli.

Ja interneta savienojums pārtrūkst papildspēles laikā vai griezienā, kad tā tiek aktivizēta, tad pēc savienojuma atjaunošanas spēlētājs tiek atgriezts tajā pašā spēles daļā, kad pārtrūka savienojums.

Ja interneta savienojums pārtrūkst automātisko griezienu laikā,

iesāktais grieziens tiks pabeigts un pārējie griezieni pēc savienojuma atjaunošanas netiks veikti. Lai redzētu iepriekšējo griezienu rezultātu ir jāapskatās sadaļā **“History”**.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu vai ir izspēlēta pamatspēle un visas papildspēles, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, pārskaita naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas **„CASHIER”**.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna parādījusies informācija nav spēles laimests un netiek izmaksāts.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu

Kronvalda bulvārī 3., Rīgā, LV-1010, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.
15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida
atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

23.03.2021

