

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Yum Yum Powerways
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100 EUR

4. Spēles norise

„Yum Yum Powerways” ir sešu ruļļu un 16384 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- Kaskādes griezienu funkcija un laimesta reizinātājs
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni
- “Bonus Buy” opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas: no kreisās uz labo pusi, no labās puses uz kreiso, no augšas uz leju un no apakšas uz augšu.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbola “Wild” noteikumi



1. "Wild" simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Scatter" simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. Pamatspēles laikā "Wild" simbols pazūd pēc laimīgās kombinācijas izmaksas, bezmaksas griezienu laikā "Wild" simbols paliek uz spēles laukuma līdz kaskādes beigām.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

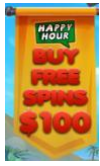
1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.
2. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.
4. Kaskādes griezienu laikā ir aktīvs laimesta reizinātājs, kas palielinās par +1 pēc katras veiksmīgās kaskādes, griezienu beigās laimesta reizinātājs tiek atiestatīts uz x1.
5. Bezmaksas griezienu laikā laimesta reizinātājs turpina palielināties līdz bezmaksas griezienu beigām.

"Scatter" simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. "Scatter" simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. 3, 4, 5 vai 6 "Scatter" simboli piešķir 6, 8, 10 vai 12 bezmaksas griezienus attiecīgi.
3. Pirma bezmaksas griezienu raunda sākuma, ja tika laimēti 6 līdz 10 bezmaksas griezieni, spēlētājam ir iespēja griezt laimes ratu, lai iegūtu vairāk griezienus.
4. Kad laimes rats tiek iegriezts, tas var apstāties uz laimesta vai zaudējuma sektora: ja laimes rats apstājas uz laimesta sektora, bezmaksas griezienu skaits tiek palielināts par 2; ja laimes rats apstājas uz zaudējuma sektora, bezmaksas griezienu skaits samazinās par 2.
5. Ja laimes rata griešanas rezultātā bezmaksas griezienu skaits sasniedz 0, raunds tiek pabeigts un spēle atgriežas pamatspēles stadijā.
6. Bezmaksas griezienu laikā laimesta reizinātājs sākas ar 3x un pēc katras veiksmīgās kaskādes tas palielinās par +3.
7. Laimesta reizinātājs turpina peiaugt līdz bezmaksas griezienu beigām.
8. Jebkurš "Scatter" simbols, kas parādās uz spēles laukuma bezmaksas griezienu laikā, piešķir papildus 2 bezmaksas griezienus.
9. Viens "Wild" simbols garantēti parādās uz centrālā 4x4 laukuma katra griezienu laikā.
10. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Bonus Buy” funkcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt bezmaksas griezienu spēles raundu.
2. Maksa – 100x likmes vērtība.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“TOTAL BET”** izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
 - Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kreītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas: no kreisās uz labo pusi, no labās puses uz kreiso, no augšas uz leju un no apakšas uz augšu.

Izmaksas ar likmi 0.20 EUR paradītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

 6 - \$0.60 5 - \$0.30 4 - \$0.20	 6 - \$0.36 5 - \$0.24 4 - \$0.16	 6 - \$0.24 5 - \$0.18 4 - \$0.12	 6 - \$0.20 5 - \$0.14 4 - \$0.08	 6 - \$0.16 5 - \$0.10 4 - \$0.06	 6 - \$0.10 5 - \$0.06 4 - \$0.04
 6 - \$0.10 5 - \$0.06 4 - \$0.04	 6 - \$0.10 5 - \$0.06 4 - \$0.04	 6 - \$0.08 5 - \$0.04 4 - \$0.02	 6 - \$0.08 5 - \$0.04 4 - \$0.02	 6 - \$0.08 5 - \$0.04 4 - \$0.02	

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses. no kreisās uz labo pusi, no labās puses uz kreiso, no augšas uz leju un no apakšas uz augšu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.