

## SIA „Olybet Latvia”

Kronvalda bulv.3, Rīgā, LV-1010, tel. 67892975

Spēles „Zombies” noteikumi  
Net Entertainment spēles programma

**Spēles veids:** tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

**Cilindru un līniju skaits:** 5 cilindri un 20 spēles līnijas.

**Spēles laimesta procents:** šai spēlei ir 97.2%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi:**

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no: sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus; no bankas kartes.

**Minimālā likme vienai spēles līnijai:** 1 kredītpunkts.

**Minimālā likme vienam spēles gājienam:** 1 kredītpunkts.

**Maksimālā likme vienai spēles līnijai:** 20 kredītpunkti.

**Maksimālā likme spēlei:** 200 kredītpunkti.

**Maksimālais laimests pamatspēlē:** 1 000 kredītpunkti.

**Maksimālais laimests papildspēlē:** „Zombie Score” papildspēlē 555 kredītpunkti, pārējās papildspēlē nav konkrēti nosakāms.

### Spēles norises apraksts

- **“Zombie™”** ir 5 cilindru tiešsaistes videospēle ar 20 aktīvām līnijām un to skaitu nevar mainīt.
  - Spiežot pa kreisi redzamo zaļo pogu, spēles notiek ar izvēlēto līniju, likmju lielumu un kredītpunktu vērtību.
  - Nospiežot **“MAX BET”** pogu, spēle notiek ar maksimālo līniju, likmes un tobrīd esošo kredītpunkta vērtības lielumu.
- Nospiežot pogu **“AUTO”**, uz ekrāna parādās lodziņš ar noteiktu automātisku spēļu skaitu, kurus var izvēlēties.
- **“WILD”** simbols izkrīt tikai uz 1., 2., 3., un 5 cilindra, izņemot **„Random Wild”** un aizvieto visu simbolus izņemot **„SCATTER”**. Bezmaksas griezienu laikā **„WILD”** simbols var izkrist jebkurā pozīcijā.
- Laimējošo kombināciju un tām atbilstošu koeficientu tabula ir redzama, nospiežot uz ekrāna sadaļu **„PAYTABLE”**.
- Laimesti, kas iegūti ar attiecīgu likmi, tiek reizināti arī ar izvēlēto kredītpunktu vērtību.
- Laimesti tiek izmaksāti tikai par vērtīgāko kombināciju uz aktīvās līnijas.
- Laimesti tiek izmaksāti par kombinācijām, kurās simboli ir izkārtoti secīgā kārtībā, sākot no pirmā cilindra.
- Uz dažādām līnijām izkritušie laimesti tiek summēti.

### Likmes summas izvēle

Ar pogu **„LEVEL”** izvēlās kredītpunktu skaitu, ko likt uz vienu līniju. Mainīt spēles likmi var pēc katra izdarītā gājiena. Ja spēlētājs vēlas turpināt spēli ar


iepriekšējā gājienā likto likmi, jānospiež pogu .

Ir iespēja likt maksimālo likmi uz visām aktivizētajām līnijām, nospiežot tikai vienu pogu **“MAX BET”**.

Kredītpunkta vērtību var izvēlēties ar simboliem zem pogas **„COIN VALUE”**.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tie automātiski tiks sadalīti uz visām iespējamajām spēles līnijām.

### Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež poga  un cilindri sāks griezties.

### Cilindru apstāšanās

Pēc 2-3 sekundēm cilindri automātiski apstāsies.

### Laimests

Laimējošo kombināciju un tām atbilstošu koeficientu tabula ir redzama, nospiežot uz ekrāna „**PAYTABLE**”.

Visas laimējošās kombinācijas tiek skaitītas no kreisās uz labo pusi.

Ja, cilindriem apstājoties, uz kādas no aktīvajām spēles līnijām ir laimējoša simbolu kombinācija, attiecīgās līnijas likme tiks reizināta ar atbilstošo laimesta koeficientu. Ja uz vienas līnijas ir divas laimējošās kombinācijas, tad kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko no tām.

Visi vienā gājienā par laimējušām kombinācijām iegūtie kredītpunkti automātiski summējas ar spēlētāja rīcībā esošajiem kredītpunktiem. Laimēto summu var redzēt “**WIN**” sadaļā.

## Spēles papildiezīmes

### Papildspēles

#### „Stacked Wild” simboli

- „**Stacked Wild**” var parādīties tikai uz 3. cilindra.
- Tas var aizņemt vienu, divas vai trīs pozīcijas.
- Ja „**Stacked Wild**” uz cilindra parādīsies tikai daļēji, tad tas tiks pārvietots, lai nosegtu visu cilindru ar mērķi izveidot pēc iespējas vērtīgāku kombināciju. Papildiezīmes nosaukums ir „**Nudge**”.
- Simbols neparādās bezmaksas griezienu papildspēles laikā.

#### „Random Wild” režīms

- „**Random Wild**” režīms var tikt aktivizēts katrā griezienā, kurā netika aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēle vai nebija izkrituši „**Stacked Wild**” simboli.
- Režīmā līdz pat 6 simboliem, kas aktivizēja „**Random Wild**” režīmu var tikt pārvērsti „**WILD**” simbolos.
- „**Random Wild**” režīms nevar tikt aktivizēts bezmaksas griezienu laikā.
- Šajā režīmā laimētie „**WILD**” simboli var parādīties jebkurā pozīcijā pēc režīma beigām.
- „**WILD**” simboli, kas ir laimēti „**Random Wild**” režīma aktivizēšanas laikā, var aizvietot „**SCATTER**” simbolus no apļa, kas aktivizēja režīmu, pēc tam kad tas beidzas.

#### Bezmaksas griezienu papildspēle

- To aktivizē „**SCATTER**” simboli, kas izkrīt jebkurā pozīcijā uz 2., 3., un 4. cilindra, tiek iegūti 5 bezmaksas griezieni.

- Visi laimesti tiek reizināti pēc katra griezienu.
- Pirmajā griezienā iegūtais laimests tiek reizināts ar 1, otrajā ar 2, trešajā ar četri un tā tālāk, līdz 10 griezienā tiek reizināts ar 10.
- Pēc katra bezmaksas griezienu uz cilindriem parādās dažāds zombiju skaits.
- Parādās ierocis, un 2 līdz 5 zombiji tiek automātisko nošauti, par ko tiek piešķirti laimesti un ieskaitīti „**Zombie Score**” displejā.
- Papildspēle notiek ar tādu pat kopējo likmi un kredītu vērtību kā pamatspēlē.
- Visi laimesti tiek pieskaitīti pamatspēles laimestiem.
- Papildspēle netiek pagarināta.

### „Zombie Score” funkcija

- Par katru bezmaksas griezienu papildspēlē nogalināto zombiju, tiek piešķirts atsevišķs laimests.
- Tas netiek reizināts kā visi bezmaksas griezienu papildspēlē iegūtie laimesti.
- Kad bezmaksas griezieni beigsies „**Zombie Score**” uzkrātais laimests tiek pievienots pamatspēles laimestam.

### “Autoplay” funkcija

Lai aktivizētu šo funkciju ir, jānospiež uz “**AUTOPLAY**” vai “**AUTO**” pogu spēles ekrānā un jāizvēlas “**ADVANCED SETTINGS**”. Tiek piedāvātas šādas izvēles iespējas:

- **On any win.** Apstādina automātiskos gājienu pie jebkura laimesta.
- **If Free Spins is won.** Apstādina automātiskos gājienu, kad tiek laimētas bezmaksas spēles.
- **If single win exceeds.** Apstādina automātiskos gājienu, kad laimesta summa pārsniedz vai sasniedz uzstādīto summu.
- **If cash increases by.** Apstādina automātiskos gājienu, ja to laikā laimestu summa pārsniedz norādīto.
- **If cash decreases by.** Apstādina automātiskos gājienu, ja to laikā zaudētā summa pārsniedz norādīto.

### **Papildus informācija**

Minētās spēles iezīmes un uzstādījumi var būt atkarīgi no konkrētās kazino istabas lietošanas noteikumiem. Spēlētājam ir jāgriežas pie kazino administrācijas, lai noskaidrotu jautājumus par sekojošām lietām:

- Kā tiek risināti jautājumi par nepabeigtajām spēlēm.
- Laiks, pēc kāda neaktīvā spēlēšanas sesija tiek pārtraukta.

Tehnisku problēmu gadījumā, kas skar spēles programnodrošinājumu un to tehnisko pusi, visi veiktie gājienu tiek anulēti un naudas līdzekļi, kas vēl nav izmantoti spēlēšanai, atgriezti spēlētājam.

### Spēles uzstādījumi

Lai piekļūtu spēles uzstādījumiem, ir jānospiež uzgriežņa atslēgas simbols (blakus skaļruņa simbolam) uz spēles ekrāna.

- **Quick spin.** Aktivizē vai atslēdz ātro griezienu funkciju.
- **Ambience sound.** Ieslēdz vai atslēdz fona audio mūziku.
- **Sound effects.** Ieslēdz vai atslēdz skaņas efektus spēles laikā.
- **Intro screen.** Aktivizē vai izslēdz spēles ievada video.

- **Graphics quality.** Pielāgo attēla kvalitāti lēna interneta savienojuma gadījumā.
- **Game history.** Ļauj apskatīt spēles vēsturi.
- **Spacebar to spin.** Ieslēdz vai atslēdz iespēju ar klaviatūras taustiņa "Spacebar" palīdzību veikt gājienus.
- **Piezīme:** Dažās spēlēs var nebūt visu uzskaitīto spēļu uzstādījumu.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu vai ir izspēlēta pamatspēle un visas papildspēles, vai spēlētājs vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, pārskaita naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „CASHIER”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna parādījusies informācija nav spēles laimests un netiek izmaksāts.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu Kronvalda bulvārī 3., Rīgā, LV-1010, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.